

## 【作品名】DRAGON BALLシリーズ

(DRAGON BALL, DRAGON BALL Z, DRAGON BALL GT, 劇場版)

## 【ジャンル】アニメ

### 【設定・備考】

とりあえず漫画版を参照 [http://goronka.tirirenge.com/works/w\\_DragonBall.html](http://goronka.tirirenge.com/works/w_DragonBall.html)

なお、以下は漫画版とアニメ版の違う点を挙げておく

ピッコロの月破壊は多少秒数があった。漫画版を意識してアニメを作っていると思うが、3秒かかっていた。

つまり、アニメ版DBキャラは光速の0.4倍の戦闘速度と反応・回避能力としておく。

他にも劇場版ではクウラやブロリーが押しているのにもかかわらず、かめはめ波や気功波が数秒で太陽まで到達している。

宇宙空間で生存できたサイヤ人もいる。バーダックやベジータ、悟飯がそうである。

バーダックは説明不要だが、ベジータや悟飯も宇宙空間で普通に行動していた。

悟空も宇宙空間にある要塞から生身で脱出したと思われる描写や、宇宙空間まで吹っ飛ばされる描写もあった。(短時間なら生存可能?)

通常悟空はやバイといていたが、超サイヤ人悟空はマグマの海に突っ込んでダメージ無しだった。

アニメではZ最強の敵は純粹ブウとされている。どっちにしる、テンプレで十分強いから最強じゃなくてもいいけど・

・・・

人造人間編前のベジータは最大で450倍の重力部屋で修行していた。

### 【世界観】

DB世界は大きく分けると「あの世・この世・界王神界」の3つの世界をもつ。

そしてこの世には宇宙と悪魔界があり、宇宙は東西南北の銀河に分けられている

この東西南北の銀河は行政単位として神々が使っているだけでいわゆる「銀河」とは違う。

一般的に言われる「銀河」はDB世界では「星雲」とよばれ、銀河の中に無数に存在する。

(あの世は天国・地獄・界王界・閻魔界がある)

劇場版について

公式大全集で劇場版パラレルと言われているのは「ドラゴンボール」の劇場版

「ドラゴンボールZ」では「極限バトル~」のみが平行世界扱い。

劇場版「超サイヤ人だ孫悟空」では、悟空が100倍界王拳を使用している

この映画は界王様と悟空がフリーザについて語ってるシーンがあるため、悟空の素の戦闘力はサイヤ人編の4倍より強いと思われる

(フリーザについて語る = ナメック星へ行った、少なくともギニュー特戦隊のときの戦闘力はあるはず)

最終形態フリーザは、この100倍悟空より強く設定されている。

### 【かめはめ波について】

悟空が戦闘中に20倍界王拳でのかめはめ波をフリーザに向けて発射している。

パーフェクトセル同等の超サイヤ人2悟飯は

「食らえば地球が吹き飛ぶ！避けざるを得んぞ！」でセルかめはめは発射。ごはんに向かってかめはめ波が飛んでくる

飛んでくる最中に「かめはめ・・・波!!!」でセルのかめはめはを迎撃

他にも、いきなりかめはめはのポーズで技を出してる描写がある

よってパーフェクトセル以降のキャラは、「光速の数十倍の光線が迫る中、それをかめはめ波で迎撃できる」とする。

なお、アニメ版のセルのかめはめ波は自己申告ではなく、設定で太陽系破壊が可能である。

これは気功波にも言えることなのだが、着弾時に爆発するタイプと爆発せずに貫通するタイプがあるようである。

また気を凝縮し破壊範囲を狭めることで殺傷力を上げ、地球などへの被害を少なくすることも出来るという技術もあるようだ。

### 【キャラ基本スペック】

ブウ > パイクーハン = 超悟空 > 通常悟空 = パイクーハン重り > セル > 超サイヤ人悟空100% > 超サイヤ人悟空50% > 超ベジータ > クウラ戦20倍悟空

クウラ戦10倍悟空 > 100%フリーザ > 20倍悟空 = 50%フリーザ > フリーザ戦10倍悟空 > スラッグ戦100倍悟空 > スラッグ戦悟空 > ベジータ戦4倍悟空

## GT強さ簡易表

超4ゴジータ > (DB最強の壁) > 超一星龍 > (GT最強の壁) > 超17号 > 大猿ベビー > 超4悟空  
= 超4ベジータ 超ベジット > GT超悟空 > GTノーマル悟空 = リルド > (GTの壁) > ブウ

## ブロリーの強さ

2作目伝説のサイヤ人 > 1作目伝説のサイヤ人 > 1作目超サイヤ人 > 擬似超サイヤ人 (銀河破壊)

ブロリーは『ドラゴンボールZ 燃えつきろ!!熱戦・烈戦・超激戦』において、超化していない力を抑えられた状態で星雲を破壊し、4秒ほどで銀河破壊をしている。

その後、超サイヤ人、伝説のサイヤ人 (ムキムキ状態) とパワーアップしている。

続編の『危険なふたり!超戦士はねむれない』では、前作で一度瀕死になっている分さらに強化されている。

そのブロリーの攻撃にブウ編の前の悟飯が耐え続け、力で一瞬ブロリーを驚かしたりしているため、ブウ編前の孫悟飯以上のキャラは星雲破壊以上の攻防とする。

ブロリーはGTの出る前に脚本家の小山氏に作中最強を明言されているため、攻防はZ最強の超ベジット以上。

上記より攻防: ブウ(星雲破壊攻防) × 超サイヤ人化(40倍)

## < DBアニメ版の速度計算について >

共通設定より、サイヤ人編のピッコロ以上の人物は光速の0.4倍の攻防速である。つまり、設定にある悟空の戦闘力数値でサイヤ人編のピッコロ以上のものは

ベジータ戦8000

界王拳4倍32000

ナメック星到着90000

フリーザ戦300万

超サイヤ人1億5000万

設定でベジータ戦の悟空の戦闘力が8000で界王拳4倍で32000になっていて

作中に戦闘力が上がったということはスピードも上がったということだというベジータの説明があることから

界王拳n倍で戦闘力n倍の時のn倍になったスピードより

素で戦闘力n倍+1の時のほうがスピードが上がっていることになる 3.ベジータ戦悟空の戦闘力8000から界王拳4倍使用で32000より

戦闘力数値が1上がっている素の戦闘力32001は速い

32001から界王拳4倍使用で128004より

1上がっている素の戦闘力128005は速い

128005から界王拳4倍で512020より素の512021は速い

512021から界王拳2倍で1024042より素の1024043は速い

1024043から界王拳3倍で3072129より素の3072130は速い

3072130から界王拳4倍で12288520より素の12288521は速い

12288521から界王拳4倍で49154084より素の49154085は速い

49154085から界王拳3倍で147462255より超サイヤ人150000000は速いので

$0.4 \times 4 \times 4 \times 4 \times 2 \times 3 \times 4 \times 4 \times 3$ で超サイヤ人悟空は光速の7372.8倍より速いとなることから

超悟空以上の戦闘速度は光速の7372.8倍以上。

また、アニメではあの世でセルを倒したパイカーハンより通常悟空は互角であり、

超化することで、界王拳20倍以上の強化を行うため、

$7372.8 \times 20$ により、あの世一武道界以降の超悟空以上の戦闘速度は光速の147456倍以上。

また、ブウ編にて超悟空より強いブウが通常状態のベジットと互角であった為、

超化することで、界王拳20倍以上の強化を行うため、

$147456 \times 20 = 2949120$

よって超ベジット以上の戦闘速度は一律光速の294万9120倍以上とする。

<100万キロの長距離移動力について>

1.100万キロある蛇の道をサイヤ人編で悟空は2日で移動している。

これを計算すると、マッハ約17となる。

これを上記計算に適用すると、

$17 \times 4 \times 4 \times 4 \times 2 \times 3 \times 4 \times 4 \times 3 = 313344$ で超サイヤ人悟空はマッハ313344より速いとなることから

超悟空以上のキャラは100万kmの長距離飛行速度はマッハ313344以上。

また、アニメではあの世でセルを倒したパイカーハンより通常悟空は互角であり、

超化することで、界王拳20倍以上の強化を行うため、

$313\,344 \times 20 = 6\,266\,880$ により、あの世一武道界以降の超悟空以上のキャラの100万kmの長距離飛行速度はマッハ

6266880以上。

また、ブウ編にて超悟空より強いブウが通常状態のベジットと互角であった為、

超化することで、界王拳20倍以上の強化を行うため、

$6266880 \times 20 = 12533760$

よって超ベジット以上のキャラの100万kmの長距離飛行速度は一律マッハ1億2533万7600以上とする。

#### 【参考テンプレ】

【名前】超ベジット

【属性】天下無敵の合体お父さん

【大きさ】人並み

【攻撃力】上記ブウと互角以上に戦えるベジットが超化で40倍。

気合砲：手の平から気をぶつける、上記ブウを消滅することができる。

かめはめ波：星雲破壊の40倍以上の攻撃を押し返せる気功波。

射程約1億5000万km。軌道を曲げられる。

月破壊時等の描写から着弾点から爆破が太陽系内全域及びぶものと考えられる。

【防御力】星雲破壊の40倍以上

バリア：体の周りに気の障壁を作り出す、上記ブウの吸収や周りの嫌な空気を防いだ。

【素早さ】反応と戦闘速度は光速の294万9120倍以上。100万kmの長距離飛行速度はマッハ1億2533万7600万以上。

【特殊能力】宇宙空間で生存可能。地球の450倍の重力の環境で行動可能。

生物の持つ「気」を感知して敵を探し出すことが出来る。

目が見えない状況でも敵の動きを的確に把握して戦闘することができる。

瞬間移動：相手の気を感知して移動する技。格闘戦の最中に敵の背後に回りこめる精度。

1万km以上離れている距離の気を感じて一瞬で移動し帰ってこれる。

方角さえ分かっていたら地球から木星に数秒で移動できるぐらい速い宇宙船の五倍速い

フリーザー味の宇宙船で移動に3時間かかるぐらい離れた距離の気を感じて移動できる。

姿形が変わっても強さは変わらない特性を持つ。

【備考】ベジータと悟空の技が使える。

ベジータとの合体のため、宇宙空間生存可能

悟空もメタルクウラ戦で宇宙空間にあるビッグゲテスターから生身で脱出してたりする。

【作品名】DRAGON BALL G T

【名前】孫悟空(カカロット)

【ジャンル】アニメ

【属性】サイヤ人下級戦士(超サイヤ人4)

【大きさ】成人男性並み

【攻撃力】

・かめはめ波：星雲(銀河)破壊の40倍以上以上の攻撃を押し返せる気功波。

射程約1億5000万km。軌道を曲げられる。

月破壊時等の描写から着弾点から爆破が太陽系内全域に及ぶものと考えられる。

- ・10倍かめはめ波(悟)：かめはめ波の10倍の威力。星雲破壊の400倍以上。

放つ際一瞬スキが出来るため自分以上のスピードを持つ敵には効かない弱点あり。

- ・龍拳(悟)：闘気を拳にのせ黄金の龍にしてはなつ技、威力はかめはめ波以上

自分より何倍も強い相手にカウンターで放つことも出来る。

【防御力】星雲破壊の40倍以上。太陽の熱程度はダメージにならない。

【素早さ】反応と戦闘速度は光速の294万9120倍以上。100万kmの長距離飛行速度はマッハ1億2533万7600万以上。

【特殊能力】宇宙空間生存可能。(ビッグゲテスター脱出時) 450倍の重力でも行動可能。

- ・目が見えない状況でも敵の動きを的確に把握して戦闘することができる。

- ・瞬間移動：相手の気を感じて移動する技。格闘戦の最中に敵の背後に回りこめる精度。

1万km以上離れている距離の気を感じて一瞬で移動し帰ってこれる。

方角さえ分かっていたら地球から木星に数秒で移動できるくらい速い宇宙船の五倍速い

フリーザー味の宇宙船で移動に3時間かかるくらい離れた距離の気を感じて移動できる。

気を感じることが出来れば、地球から宇宙の外の界王神界、そして世界そのものを移動してあの世

まで一瞬で移動することが出来る。

【長所】全体的な攻防力が異常。

【短所】自身のスペック以上の相手には小細工できない。原作ファンから黒歴史扱いされる

【戦法】同レベルの相手と近接戦する場合は龍拳で、同レベルでサイズがでかい奴にはかめはめ波。

スピードが遅くてでかい奴は10倍かめはめ波。開始位置に距離がある場合、瞬間移動で一気に近づいてかめはめ波。

【考察】究極神龍は二度生き返らせることなどできないなどの制限が無い通常の神龍の強化バージョンであり、悟空はその力によって小さくされてしまった。

しかし超サイヤ人4になると、究極神龍の力も及ばなくなり、大人の姿になるゆえ、おそらく全能耐性持ち。

だがこの域だとあまり意味はない。

## 29スレ目

34：格無しさん：2008/11/06(木) 10:15:18

全ジャンルスレのDBアニメ版を参考に作ってみた。

スピード計算は新しいバージョンとして敵キャラスレの魔人ブウを参考に。

疑問のところは参考のところをとりあえず読んでくれるとありがたい。

地球神龍のような制限のない究極神龍の力もうけつけないってのは全能耐性みたいなもんか？

漫画版とスペックが・・・。

54：格無しさん：2008/11/06(木) 12:04:29

悟空超4、ぱっとみた感じ星系破壊は超えそうだ

55：格無しさん：2008/11/06(木) 12:15:26

孫悟空(GT)考察

×ゴエモンwithゴエモンインパクト 射程と範囲と速度まけすぎ 無理

×ホーキング博士 射程と範囲たりなさすぎ 無理

ギャバン こっちのが速い 勝ち

ランド・トラビスwithガンレオン 相手の速いが相手の攻撃通用しない かめはめ波でたおせる(相手は移動速度無いので)

×ロック 相手の速い 鏡負け

×トモル・オーガン 相手の速い ペクサーキャノン負け

×メグwith巨大MEGAミックス 相手の速い ブラックホール負け

ジークwithサラマンドラ こっちのが速い 倒せる

工藤兵吾withナイトウォッチ こっちのが速い 倒せる

仮面ライダースーパー1 こっちのが速い 倒せる

號with真ゲッタードラゴン こっちのが速い 倒せる

ミルフィーユ・桜葉withタクト・マイヤーズwithGA-001ラッキースター こっちのが速い 倒せる  
ウルトラマンダイナ こっちのが速い 倒せる  
パステルレッド こっちのが速いが倒せない ただ相手は格闘攻撃しかないので負けはしない  
ダーク・シュナイダー こっちのが速い 倒せる

メグの下

57 : 格無しさん : 2008/11/06(木) 12:41:32

ホーキング博士は倒せないけど倒されない。

ロックは鏡の発動速度が反応速度より超遅かったはずだが

69 : 格無しさん : 2008/11/06(木) 14:58:18

|| 64

ロックはテンプレ書いた人が簡易版って書いてるからそのせいかも。  
詳細分かる人詳しく。

ホーキング博士はまあ無理だろうな。宇宙ごと壊される。