

【タイトル】偽りの輪舞曲（いつわりのろんど） [偽りの輪舞曲\(ロンド\) 特典 アートワークス付き](#)  
【ジャンル】SRPG / ファンタジー  
【発売日】2007年8月9日  
【公式サイト】<http://www.success-corp.co.jp/software/ds/ituwari/>



閲覧する人へ

- ここは2ch携帯ゲーム攻略板にある攻略スレのまとめサイトです

本スレ

【DS】偽りの輪舞曲 撤退6回目【SRPG】  
<http://game12.2ch.net/test/read.cgi/handygrpg/1189056532/l50>

攻略スレ

偽りの輪舞曲（ロンド）ネタバレ・攻略スレ2  
<http://game12.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1187446725/l50>

会話収集スレ

偽りの輪舞曲（ロンド）会話収集スレ  
<http://game12.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1187405654/l50>

- ネタバレを含みます。シナリオなどを閲覧するときは特に注意してください

このゲームは自動的に発生する会話イベントが少なく、シナリオ中でユニットを隣接させて能動的に会話イベントを発生させないとストーリーをつかみにくくなっています。

また、自動的に発生する会話イベントも、それに絡むキャラがパシリに出ていると発生しなかったりするので個人で全ての会話イベントを確認するのは難しくなっています。

ストーリーをより深く知るために、会話イベント発生条件の調査にご協力をお願いします。

確認した会話イベントは[シナリオチャート](#)の各シナリオに条件を記入し、さらにその内容まで保存してくれた場合は[会話集（ネタバレ）](#)にその内容を記入してください。

パシリの影響を考慮し、シナリオチャート側の会話条件では次のシナリオ開始時（パシリが戻った後のセーブ画面まで）の会話に登場するキャラも書いてもらえるとうれしいです。

編集する人へ

- 会話以外では、主人公の名前は「主人公」で統一してください
- リンクが途切れる場合があるので、ページの名前は変更できないようにしてあります。間違った名前で作った場合は、ひとまず正しい名前のページを作り直し、トップのコメントで管理人に削除を申請してください
- 編集できない人はコメントをご利用ください
- 攻略本が発売されましたが、その内容を転載するのは厳禁です。攻略本の誤植などを指摘する程度にとどめましょう。

- あ、ありましたね、スイマセン(汗)。 -- (尾田一哉) 2008-02-23 16:59:52
- 最上級CCアイテムに関してですがどうやら上級クラスのアリオス、イグレイン、ユミルナ、シモンは絶対に出ますね、すなわち誰もクラスチェンジさせないでいるとアリオス、イグレイン、ユミルナ、シモンの最上級CCアイテムが出ますね。常識ならスイマセンね -- (尾田一哉) 2008-02-23 18:07:51
- 付け足しますがガラハッドはどうやらなかなかでないため例外と見ていいかもしれませんね -- (尾田一哉) 2008-02-23 18:09:16
- 初めまして。「再会」での主人公とマリーの会話についてですが、私が見た会話は会話集のものとは少し違いました。おそらく、ジャグラトが移動を始めているかそうでないかで分かれるのだと思います。既出でしたらごめんなさい。 -- (空って自由?) 2008-03-12 02:16:20
- こんにちは、「再会」についてです。調べてみたところ、ジャグラトは全くいって関係ありませんでした...、すみません。どうやらマリーに最初に接触（話しかけた）したキャラが主人公以外の場合、このサイトに載っているセリフになるようです。つまり、「開放されていないマリーに主人公以外が接触した場合」ということですね。そして、マリーに最初に話しかけたキャラ

ラが主人公だとセリフが異なります。内容はメモしてませんでした、度々すみません。でわ、長文・乱文で申し訳ありませんが、参考にしていただけたら幸いです。 -- (空って自由?) 2008-03-22 05:03:46

- 「誰がために」のマーガスをケールにいかせた場合ケイがすこしからんできます。(ほかにもいるかもしれませんがわかりません、すいません) -- (名無しさん) 2008-07-12 01:58:01
- 携帯だとwiki編集無理なようなんでもなたかこちらを見ている方いれば買い出しにナジの欄追加して大成功のセリフを『大・成・功』といれておいてくれますか？お願いします。 -- (尾田一哉) 2008-07-21 06:03:35
- 魔法で雷属性のところ、「ラグナヴォルト」抜けてます。 -- (t) 2008-12-25 10:16:20
- ナジのスキル説明2つ追加しました。 -- (シナモン) 2009-05-31 18:57:41
- 「誰がために」でなんですが会話がひとつも成立しません。もし成立する方法がありましたら追加していただけないでしょうか？ -- (s) 2011-03-28 16:35:48

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)