

- 最新バージョン情報の表記消しだけ同意してやる。 -- (名無し) 2008-08-14 10:52:15
- 緋想天総合wikiって意味では、
サントラ発売情報もあっていいんじゃないかな? -- (名無しさん) 2008-08-14 11:07:35
- 厳密には攻略Wikiじゃないから「緋想天」絡みの情報(公式サントラ等)の新情報はあっても問題ないはず。

だが緋想天関連とはいえ日記更新は正直いらんとは思った。 -- (名無し) 2008-08-14 11:17:26
- 書き方悪かったのは反省してる。
サントラ情報はあってもいいのは判ってるんだが
トップのあの位置は最新バージョンの情報があるべきで
あそこに1.03は8月中~って赤字で書かれると最新が1.03だと勘違いする人が出ると思うんだ。
サントラはその他の位置にでもあればいいのでは?

日記更新は今でもいらんと思ってる。
-- (名無しさん) 2008-08-14 11:18:25
- 俺も1.03が来たのかと思ってしまった。パッと見わかりにくい。
前の書き方でいいだろ。何で改悪すんの。
個人的にサントラ情報は有っていい。日記は別にいい。 -- (名無しさん) 2008-08-14 23:26:42
- http://tracing.jpn.ph/R/update/maker_logos/hokaup/Pasted_Data_8c00.jpg

今日起動してみたらこんなことになった。
ウイルスなんてのはまず有り得なさそうだし、データ消した覚えも無いんだが・・・
その他症状としてコンフィグでは音量がS E・B G Mどちらも最低になってたり、
アーケード全てクリアしたのが初期化されて3キャラしか選べなかったり、という感じに。
ちなみにデッキの症状は他キャラでも確認。

前回起動して終了した直後に熱でPC切れたから、もしかしたらそれが原因か。
とりあえずデータは真面目にバックアップ推奨とだけ。 -- (名無しさん) 2008-08-14 23:42:54
- 俺は二回なったけど、二回目はバックアップとってあったから大丈夫だった。DirectXが使えない
状態で起動しようとするとならみたい。

パッチで全員J8A実装化みたいだねwwパチュリー、小町使いの俺の時代か? Ex止まりだけど -- (名無しさん) 2008-08-15 00:29:04

- > 日記更新とか
名前はどうかあれ攻略Wikiみたいなもんなんだしそのへんはいらんでしょ
その手のことはポータルサイトとかでやればいい
緋想天に関することなら何でもOKとかならそれこそ下らない物でもいいことになる -- (名無しさん) 2008-08-15 00:47:31
- ネット対戦でたまたまなったんだがバグっぽいのが見つけた
小町の6Aを妖夢のカウンターではじかれたんだが
その時小町がひるむエモーションがなくて普通に防御できた
だが防御したら明らかに普通に喰らうよりも多くダメージ持っていかれた -- (名無しさん) 2008-08-15 20:06:08
- エモーションってなんだよ、感情って意味わかんねえよ モーションだろ
それとバグ関係はもうここじゃなくて各攻略スレに投下しろ
検証してくれる奴はここにはもうほとんどいない
それとその状況はかなり頻繁にあるからリプレイが無いと信じてもらえさえないぞ -- (名無しさん) 2008-08-15 20:24:06
- ゆとりですまんね
リプあるからいってみる

何気にちゃんといろいろ教えてくれるあんたみたいなのが嫌いじゃないぜ -- (名無しさん) 2008-08-16 00:20:36

- まあ既出なんだけどね -- (名無しさん) 2008-08-16 09:34:50
- 既出過ぎる > 炯眼剣 -- (名無しさん) 2008-08-19 00:30:18
- ちょっと前からver1.03変更点のページ出来てるが、
流石に先走りすぎだと思うんだがどうだろう。

将来必要になるかもしれませんが、今の段階で少なくともメニューに載せる内容ではないと思うんだが。

さっき友人が「ver1.03出たよ、wikiで見た!」とか言ってきたwww -- (名無しさん) 2008-08-23 00:04:29

- 混乱するから今のところは自重しておいたほうがいいね確かに。 -- (名無しさん) 2008-08-23 00:16:33

- というかそんな詳細な情報はこのWikiじゃなくてキャラ個別Wikiに任せれば良いと思う -- (名無しさん) 2008-08-23 10:01:48

- キャラ毎の変更点じゃなく全体での変更点じゃ? システムとか

まああるのか分からないだろうけど -- (名無しさん) 2008-08-23 10:09:40

- 1.03が出たら色々大幅な変更あるだろうし1つのページに列記したほうがいいと思うな

16個のWiki見比べて変わったところ調べるとかしゃれにならん -- (名無しさん) 2008-08-23 10:37:14

- なぜreadmeを読むという考えが無いのか。 -- (名無しさん) 2008-08-23 16:23:30

- readmeは大まかなことは載っていても、細かいことは載ってないと予想。

例えば、もしマリサ溜め6Aの喰らい判定が拡大したとしても、readmeには「一部の技モーションの喰らい判定拡大」みたいに書かれてしまうのでは? -- (名無しさん) 2008-08-23 18:14:41

- 多分そうなるな。パッチ出て暫くしてから各キャラwiki回った方が確実だろう -- (名無しさん) 2008-08-23 19:42:02

- 誰だ掲示板まで勝手に消しやがった身勝手野郎は -- (名無しさん) 2008-08-25 04:04:50

- 一応トップの大会一覧が消された経緯がある掲示板のログや論議内容はどこにあるか示してもらって言いかね?

何十大会もあるわけでもなく、そんなにスペースとるものでもなかったし、個人的には便利だと思っていたのだが。 -- (名無しさん) 2008-08-25 09:05:13

- トップにあれば宣伝効果があるのはわかるが、その他に大会とか作れば良いと思ってた。

議論もせずに消した(と思われる)のはアウトだと思うが

-- (名無しさん) 2008-08-25 09:57:34

- 単なる荒らしじゃねえ? BANでいいよな -- (名無しさん) 2008-08-25 13:51:01

- オフライン大会情報は消されたままでどこにも残ってないな... -- (名無しさん) 2008-08-25 13:55:30

- > 当ページでは取り扱わないことに決定致しました。

ってTOPのを見てここにきたんだけど少なくともここ1週間はそんなログないよな。

リンク先のところが名を売るために勝手にやってるようにはしか見えないんだが。 -- (名無しさん)

2008-08-25 19:40:11

- 大会情報、今後別ページにするか否かは別途議論するとして、

とりあえずトップページの大会情報は復活させませんか?

2008/08/25 (月) 02:37:01の版に復元して現行スレッドを直せばOKかな。 -- (名無しさん) 2008-08-25 20:53:13

- とりあえず復帰させて議論してから

このwiki内で大会ページ作ってもいいんじゃないの?

わざわざ新規でwiki借りた意味が判らん -- (名無しさん) 2008-08-25 21:06:45

- ちょwww w w w 竹さんのカ発動直前に弾撃ったら即死したんだがwww -- (名無しさん)

2008-08-25 23:53:22

- 既出ですよ。 -- (名無しさん) 2008-08-25 23:54:27

- とりあえず空気読まずに復帰してみた。

前の奴に復元してから現行スレの箇所だけ直した。

wiki慣れてないんでびくびくもんなんだが。

まずいところあったら言ってもらえると助かる。 -- (名無しさん) 2008-08-26 00:00:05

- GJ TOPの結構使ってる人多いみたいだな。管理人が消したのならいいけどそれ以外なら荒らしかね -- (名無しさん) 2008-08-26 11:13:32

- 大会情報を元に戻したんで、一度大会情報をトップに置く事の是非について意見募集したいな。自分はトップに置いておいて構わないと思う。

理由としては

・重要な情報は大会より上の位置に書かれるので、それらを見逃す事はない

・大会より下の情報とかは(私は)読まない

・何か調べたい事があってここに来た場合、大体左メニューから目的のページに行くので、邪魔にもならない

他の方がどう考えているか、いい機会だし聞いてみたいです。 -- (名無しさん) 2008-08-26 22:45:12

- 大会に出ない、興味ない私の意見としては

別に今までTOPにあっても気にならなかったので

「TOPにあってもとくに問題ない」

に一票 -- (名無しさん) 2008-08-26 23:08:02

- 別にスペースを圧迫しているわけでもないんだろ？ こういうと何か何でも入れていいって勘違いする奴でそうだけでも、

必要としている奴だっていないわけじゃないんだし、圧迫している様子もないし、俺も肯定派。 -- (名無しさん) 2008-08-26 23:56:20

- それと掲示板が右ページから消去されてた時があったんだが、これを消す奴は民主主義をする気が無い独裁者のような人間と思え

-- (名無しさん) 2008-08-27 03:26:06

- Wikiから各大会のページに飛んでる俺としては、大会情報消されると非常に困るわけで。 -- (名無しさん) 2008-08-27 12:04:39

- しかしこのページについてや編集時の注意が上にあった方がいい気がする。 -- (名無しさん)

2008-08-27 18:37:12

- 上の数個のコメントしか読んでないけど大会情報についてアンケートとってるみたいなのでちょっとコメ

個人的には大会情報はWikiのトップからよく見に行ってたし、大会日時ってすぐ忘れがちだからトップにあると助かります。

今まで邪魔だと感じたこともないので大会情報を残して欲しいに一票

-- (名無しさん) 2008-08-28 06:46:08

- どうでもいいかもしれないが・・・パッチ出ないなw -- (名無しさん) 2008-08-30 10:58:34

- むりやり8月中に出して中途半端なパッチになるくらいなら

9月まで延期してくれた方がいいけどね。 -- (名無しさん) 2008-08-30 16:47:10

- 八月もあと一日強しかないですものね。

もちろん早く出してくれるに越した事はないですが、

ある程度は遅れても.....という気はします、私も。 -- (名無しさん) 2008-08-30 17:55:12

- 水没してるしね -- (名無しさん) 2008-08-30 18:48:04

- 何でこんなに騒いでるの？

不謹慎だけど水没だってパッチ作成に問題無いレベルだし

別に延期するとか言っていないし

まだ8月だよ？

「6月中に」って言った中国追加パッチ公開は6月30日だったよ？ -- (名無しさん) 2008-08-30 19:00:58

- どう見れば騒いでるのかは不明だがなw

日常会話じゃないのか？ -- (名無しさん) 2008-08-30 20:50:16

- 日常会話とな・・・

おまえら常日頃から黄昏日記見て一喜一憂してんのかよ？ -- (名無しさん) 2008-08-30 22:06:37

- じゃあ何か書けよ -- (名無しさん) 2008-08-30 23:15:50

- 友達がノーマルモード初見でクリアしたとか言ってんだけど・・・

他に出来た人いる？ っていうかできるのか？ そんなこと・・・ -- (名無しさん) 2008-08-31 01:03:31

- いるだろ結構。 -- (名無しさん) 2008-08-31 01:20:56

- ストーリーモード自体が初見でノーマルクリアはありえないとは思わんがすごいとは思う。

イージーやった上でノーマル初見クリアはよくある話だと思う。 -- (名無しさん) 2008-08-31 04:05:48

- はいはい無駄な事書き込みすぎ。 したらばと同一視すんな

ストーリーモード初見でクリアとかイジ-やら無くてもできるわボケ -- (名無しさん) 2008-08-31 08:59:12

- 正直

座布団やらレーザーで何とかなる、ってか初見でも何とかあった -- (名無しさん) 2008-08-31 09:31:19

- 貫通と追尾射撃がほとんどに備わってるんだからむしろ初見でできない方が下手 -- (名無しさん) 2008-08-31 09:53:22

- ボケとか下手とか・・・

どうして相手を不快にさせるのが好き人が多いのかな？ -- (名無しさん) 2008-08-31 12:04:08

- だって 人間だもの -- (名無しさん) 2008-08-31 12:14:06

- ここですらパッチ待ちで心を荒ませた奴が来ちゃうのか -- (名無し) 2008-08-31 12:54:41

- お前みたいな奴がいればきっと変わると信じてる。 -- (名無しさん) 2008-08-31 15:21:28

- キャラによってはルナ初見クリア余裕です。

コンテニューしたけどね -- (名無しさん) 2008-08-31 19:05:57

- とりあえず流れを無視してトップの大会情報に関する話を一旦まとめておきたい。
ざっと見直した感じだと、邪魔じゃないからOKって意見がほとんどだった。
お一人、一応製品情報上にもって来るべきという意見があった。

個人的には製品情報上、ってのも筋が通った話だと思うんだが、
あれを上を持ってくると大会情報をスクロールしないと見れない人も出てくるよね。
そうなるとトップの大会情報当てにしてる人にとっては反対意見もあるかもしれん、と思った。

重要な行(ここは黄昏が作った緋想天の総合wikiだ~、みたいな)だけ上に持ってきて、
編集上の注意は他ページにまとめるのもいいかと思ったんだけど、
1.03が出そうなこの時期にやるのはちょっと面倒かなとも思うので、
まずは現状保留がいいと思うんだがどうだろうか。 -- (名無しさん) 2008-08-31 20:21:18

- 少し訂正。

「邪魔じゃないからOK」 「邪魔じゃないor使ってるからOK」

些細な話ではあるが、念のため。 -- (名無しさん) 2008-08-31 20:23:29

- 賛成。 -- (名無しさん) 2008-08-31 21:49:49

- パッチは緋想天サントラの発売日or発売前日に公開の気がするねえ... -- (名無しさん) 2008-08-31 22:46:45

- 発売日はとっくに過ぎてるだろ...委託が9/7なだけであって。 -- (名無しさん) 2008-08-31 23:01:10

- 来たぞおまえら!!待ち遠しかったパッチが!! -- (名無しさん) 2008-08-31 23:09:42

- 今公式見たらパッチキター!

アクセス集中でクソ重いんだぜ? -- (名無しさん) 2008-08-31 23:27:15

- 大江戸かわいすぎますw -- (名無しさん) 2008-08-31 23:29:32

- 黄昏頑張ったなおいw -- (名無しさん) 2008-08-31 23:32:56

- 国土無双永続化w -- (名無しさん) 2008-08-31 23:40:40

- パッチ当てた

 - ゆかりんの壁ワープ遅いなおいw

 - (名無しさん) 2008-09-01 00:04:45

- 修正箇所多いみたいだし

 - 詳細ページとか作ったほうがよくね? -- (名無しさん) 2008-09-01 00:25:05

- 詳細ページは先走って作った奴を再利用してほしい。

 - できれば。 -- (名無しさん) 2008-09-01 00:32:15

- お前ら、優曇華で国土無双を4回飲むんじゃないぞ、いいか、絶対だからな。 -- (名無しさん) 2008-09-01 00:56:17

- 4回飲めば酔っ払いを超えられる?wわけはない? -- (名無しさん) 2008-09-01 09:25:43

- うわなにこの鈴仙つまんねえ -- (名無しさん) 2008-09-01 11:50:53

- てめえらゆとり死ねk s g -- (名無しさん) 2008-09-01 13:44:38

- あまりランクについて言いたくはないが、マリサー強? -- (名無しさん) 2008-09-01 18:36:45

- それは個人個人だろ。 -- (名無しさん) 2008-09-01 18:54:15

- とりあえず懐かしの・・・「もちつけ!」 -- (名無しさん) 2008-09-01 21:57:00

- 緋行跡のPッ対応版はでてないのか・・・

 - 記録されねえorz -- (名無しさん) 2008-09-01 23:42:49

- 少しパッチ後にさわってみたが、レミリアの基本のA A A A A x2が出来なくなった
気がします。

 - もしかしたら基本コンボの改善(修正)が必要なところが出てくるはずなので、1.03修正後の
コンボ非対応と対応の区別をつけたほうがいいかと

 - (名無しさん) 2008-09-02 00:28:01

- 「てめえらゆとり死ねk s g」って言った糞野郎こそ死ね -- (名無しさん) 2008-09-02 00:58:47

- 死ねとか言ってる方は邪魔なので他所でどーぞ

各ページ少し修正されているみたいだけど1.02と1.03が混じってて

ややこしいな・・・ -- (名無しさん) 2008-09-02 03:38:14

- 幽々子の地上Bが発射されないのは自分だけだろうか・・・

修正するならキャラ単位でまとめてやらないと見づらいたらうなあ -- (名無しさん)

2008-09-02 03:54:50

- 幽々子の地上B発射されたけど
環境依存のバグとも思い難いしなんだろうね

アーケード花曇自分てんこ相手霊夢で

てんこが屈ガードしてるのにガードしてくれないバグは自分だけ？

この状況の再現が難しくて1度しか見てないが -- (名無しさん) 2008-09-02 08:05:14

- このwikiの運営についてなんだが、まず変更点の項目を各キャラの特徴の次に載せないか？
そうすれば1.02からの人も対応できるし、何よりキャラ別wikiもそうしてあるし。 -- (名無しさん) 2008-09-02 11:53:53

- ×2 何だかよく分からないがガードしてくれないってことでおk？ -- (名無しさん)
2008-09-02 13:20:49

- なぜか熱帯で幽々子のBが出ないときがある、しかもそのときのリプがずれているんだが
俺だけだろうか？ -- (名無しさん) 2008-09-02 22:58:43

- ×2 ガード方向入れてるのにただのしゃがみになってしまう
プラクティスで自分霊夢でやった時は相手は屈ガードできてた -- (名無しさん) 2008-09-03
02:58:22

- アリスのストーリー攻略で

「相手の起き上がりモーションを合図に

C×4 溜めB射撃で、開幕10割/8割持っていける」

これやるとlimitバグで相手の無敵が継続するから

ver1.03では使えないな。 -- (名無しさん) 2008-09-03 19:32:56

- Limitバグでストーリーモードが難しくなってる(==;) -- (名無しさん) 2008-09-03 21:38:29

- (´ ˘ 次のパッチでなおるよ！ -- (名無しさん) 2008-09-04 01:15:10

- 符集めの為にVS PLAYERをしていたのですが、
何度かお互いのライフがPRACTICEの様に無限自動回復しました。
他にこのような現象が起こった方いますか。
フィールドは特に指定なし、1P,2P同キャラ、ラウンド1,2どちらでも起きました。 -- (名無しさん) 2008-09-04 12:06:16

- F1間違っって押しただけ

それ以外なら対戦中にそんな事起こったらゲームとして欠陥だからバグ報告に

間違いなく前者だとは思いますが -- (名無しさん) 2008-09-04 12:12:19

- 文字化けしたりキャラクターにモザイクがかかったりするのですがどうしたらよいですか？
-- (名無しさん) 2008-09-04 17:56:08

- 動作環境を満たしていないと思われ、
動作環境ってなんじゃい、どうすりゃいいんじゃい、
というレベルなら、PCゲームに手を出すには早い。

ここ、サポートでもないしな -- (名無しさん) 2008-09-04 20:15:07

- 同感です。まず上にせっかく赤で書いてあるのに読んで人少なそうですしねw -- (名無しさん) 2008-09-04 23:24:03
- 結局、自己解決できる人はこういう書き込みしないから目立たなくて、自己解決出来ない人が過去ログとか黄昏FAQ見ればわかる質問をしてるから目立つだけ、だと思ふ。
黄昏サポート掲示板とか見るとKuMAさん乙と言いたくなる。
ハンドル「ググレない人」とかアホかと思うね。
まあ、ゲームの話だから他人事で済むけど、こんなのが仕事の相手だったりしたら泣けるわ...。
-- (名無しさん) 2008-09-05 02:21:47
- ストーリーモードがバグのせいでクソつまらんw w w w w w -- (名無しさん) 2008-09-05 21:32:16
- まったくだ
1.03から緋想天始めた人がいるならマジで気の毒としか言えない
とにかくストーリーの魔法陣バグだけでも良いから、早急に対応して欲しい -- (名無しさん)
2008-09-06 00:56:29
- 黄昏の方も頑張ってると思うからもう少し待ちましょうよ -- (名無しさん) 2008-09-06 07:44:49
- 1.04適用後configex.iniが初期化される模様、要バックアップ -- (名無しさん) 2008-09-06 23:36:18
- おっ、新しいパッチが出てる(^) -- (名無しさん) 2008-09-07 09:31:15
- キャラクター永江 衣玖の記事を編集しようとしたらページ保存中に回線が切れて殆どが消えてしまいました。
大変申し訳ございません。
こういった事を引き起こしてしまい、どう対処したらいいのか分からないのですが
掲示板に書き込ませて頂きました。
もし記事を保存していらっしゃる方がおりましたら編集をよろしくお願いいたします。
本当にすいませんでした。 -- (このwikiを利用している者の一人ですが) 2008-09-08 11:47:09
- 衣玖さんの記事を1つ前のものに復元しておきました。 -- (名無しさん) 2008-09-08 12:04:39
- 生死流転斬 追加派生はLV2から可能でした。 -- (みょん好き) 2008-09-08 18:48:58
- 公式サポート掲示板見てたらまた新しくバグが見つかってますね...
ストーリーも条件付で永久魔方陣のバグ残ってるみたいだし。
これはもうしばらくしたら1.05出るかな...? -- (名無しさん) 2008-09-08 22:58:24
- トップの大会の赤文字。...これめんどくさくね?
表組みどこかに小さく増やして、印つけるとかにするほうが編集は楽なんだがどうかね?
まあ今のほうが目立つことは目立つんだけどな。 -- (名無しさん) 2008-09-09 10:56:52
- ケータイからだと音楽アンケートに投票出来ないっ -- (東方を愛する者) 2008-09-09 13:08:19
- あのアンケート傍から見てるといくつかの結果に組織票の存在が垣間見られる気がして信じられんな... -- (名無しさん) 2008-09-09 13:20:56
- ネタだしあまり深く考えなくても良いのでは? -- (名無しさん) 2008-09-09 13:30:46
- 気楽に気楽に -- (東方を愛する者) 2008-09-09 14:30:52
- また新しいパッチ出るのかなあ ~ -- (名前が無い程度の能力) 2008-09-09 16:11:28
- 紫様の画面端から端にいどうするのができなくなってるw w w
Ver1,04では不可能となっているw w w -- (VerUPごとに無能になっていく程度の能力)
2008-09-09 16:54:18
- 次パッチでゆかりん端ワープ復活キボンヌ / / -- (名無しさん) 2008-09-09 18:11:19

- そろそろ既知の不具合の「誤字かどうか微妙」にある
おゆはんの項目消していいかな・・・
ムダに気になってる -- (名無しさん) 2008-09-09 18:45:42
- 用語集から東方幻想板の攻雑スレ内口ーカルネタを攻雑Wikiに移転しました。 -- (名無しさん)
2008-09-09 19:15:23
- ゆっくり書き込み(閲覧)して行ってね！ -- (東方を愛する者) 2008-09-09 19:30:21
- そういえば全人類ノ天楽録とっくに発売されてるんだ

早く買いにいかんと(>_<)！ -- (名無しさん) 2008-09-09 23:04:02

- 3用語集とかほとんど見てなかったんで俺自身は構わないと思うのだが、
一応このwikiから情報を削る以上は事前に相談した方がいいと思う。
個人が削ってもいいと思った、移転してもいいと思った、ってのも
そう思ったから削った、ってのがOKとなると、
先日のトップページから大会情報削ったのもOKって話になる。
情報が追加される分には一向に構わないんだけど。

攻雑ネタを移転した事自体は賛成です。 -- (名無しさん) 2008-09-09 23:14:38

- キャラ能力差も段々減ってきたな～
後は多少の不具合が何とかなれば完璧なのだが -- (狂気(寝不足)の赤眼(充血)程度の能力)
2008-09-09 23:22:20
- 6 おゆはんは初期から言われつつパッチでも直ってないし、
仕様の可能性がかなり高いと思う。
個人的には消すのではなく「仕様と思われるもの」に移せばいいのでは、と思う。
ところで、なんでうどんげの同時国土落下は仕様と思われるに入ってるんだろう...？ -- (名無しさん)
2008-09-09 23:24:34
- おゆはんは仕様、に賛成。
三つも四つも同じ誤植をすとも思えないし、
キャラ付けの為の仕様なのでは？ -- (名無しさん) 2008-09-10 03:22:42
- おゆはんはキャラ付けというか、神主の出身地考えると別に不自然じゃないっていう。

って同郷出身が言ってる -- (名無しさん) 2008-09-10 07:23:21

- まぁ田舎の言い回しだね、家の実家でも言ってたし -- (名無しさん) 2008-09-10 09:15:35
- キャラクターの項目がゆゆ様以外真っ白だ...なんという愛

どなたか修正お願いします -- (名無しさん) 2008-09-10 18:04:24

- ホントだ消えてる *1)) -- (名無しさん) 2008-09-10 18:08:34
- 小ネタとネット対戦も消えてますね... -- (名無しさん) 2008-09-10 18:41:46
- バックアップってやったこと無かったけど
探し探りで復元してみました。 -- (名無しさん) 2008-09-10 18:58:38
- 乙です -- (名無しさん) 2008-09-10 19:01:16
- 「おゆはん」を仕様と思われるに移しておきました。 -- (名無しさん) 2008-09-10 20:44:16
- パッチ出るたびにバグが追加されてる気がしてならない。 -- (名無しさん) 2008-09-11 17:06:33
- 修正パッチ作るのも大変なのだなと感じた -- (名前が無い程度の能力) 2008-09-11 19:28:21

あるバグを修正すると別のバグが発生することは結構あるらしい。

- バグチェックの仕事してる人が言った。 -- (名無しさん) 2008-09-11 22:31:53
- とりあえず黄フロの方々に乙といたい -- (名無しさん) 2008-09-12 00:21:19
- 誤字関連、衣玖のストーリーモードの対レミィ戦でも誤字あるよね。当りが辺り。 -- () 2008-09-12 01:26:13
- 悲しいかなデバッグなんてのは効率悪いもの。黄昏内部でどれだけデバッグやってるのか知らんけど、1.04のように少人数が一週間デバッグしたところでパッチ一般公開後の一時間くらいには敵わない -- (名無しさん) 2008-09-12 11:00:47
- とはいえ、ならばこっちで発見したバグをまとめておくことで、今後のパッチのためにはなりますよね。 -- (名無しさん) 2008-09-12 11:07:44
- そうそう、やっぱ一覧になってるのは便利だ -- (名無しさん) 2008-09-12 11:52:24
- 大会でまとめページに飛ばされるが、大会一覧があったほうが便利という声は黙殺されてるといことでOK? -- (名無しさん) 2008-09-12 22:15:58
- 一応前に「トップページでやった方がいいか」って点で議論したよね。で、トップページにあった方がいいorトップページにあっても構わない、って意見しかなかった。あつたら邪魔って意見は無かったと思うんだけどな。

- 元通り戻してから議論

- 議論して結果次第で現状維持または元通り

どっちがいいだろうね? -- (名無しさん) 2008-09-12 22:38:09

- クリックしないと見られないのと、クリックしなくても見られるのでは違いますからねー。個人的には「あっても構わない」というか、「乗せるならトップページが望ましい」という意見です。 -- (crystal) 2008-09-12 22:46:26
- 正直トップページはページの案内をする場所だ。望ましい望ましくないというのなら、それを差し置いて大会情報が載ってるのは望ましくない。大会情報を即見たいのであればブックマークを変えればいいだけのこと。 -- (名無しさん) 2008-09-12 23:28:19
- 注意書きを読まないような人がいるから現状orサイドメニュー行き希望 -- (名無しさん) 2008-09-12 23:43:56
- どっちにしてもだ、トップページ(メニューとか)の様な頻度の高いところを話し合いも無く勝手に変えるのは傲慢でしかない。変更を加えるようなら論議してからにしてくれ。大会一覧が有ると何が良くて悪いのか。「良い点」
 - 大会を案内する主だった場所が無いのでwikiのトップにあることで誰にでも見てもらえるのが良い。ただ、大会に参加しない人にとっては必要の無い情報であるのは確か、だがオフライン大会とかはここに載らないとほとんど判らないのも事実。他の注意書き等の一度見たら良いだけの情報よりも大会情報等の必要とされている情報が上にあるほうが望ましいと考えることも出来る。

「悪い点」

・編集ガイドラインが下部に下がるので注意点が目に留まらない。

確かに情報が1.02以前のままの事が多い、これは上部に表示しても差し支えは無いと思う。
まあ、wikiであるのに他所へ行けっつーのもおかしい話なんだが。

個人的には2つ前コメには同意はできないな。

大会情報だって緋想天に関連する項目であるから、wikiの本質である情報の集積になんら違いは無いと思うから。

トップページって見てもらいたい情報を載せる事も悪くないんじゃないかな、私は自分のwebのトップが新作Flashとかだし...

つーか一番は@wikiとかつかうから...とは思うけどな、pukiwikiならregionで纏めて問題無しにもなりそうなんだがなあ。 -- (名無しさん) 2008-09-13 06:10:13

- に結構同意。

何より、前に一度議論して大会情報がトップにあってもOKって結論出たわけで、それを無視していきなりページ分割したのはどうかと思う。

個人的には一旦元の状態に戻してから議論するのが筋だと思うな。 -- (名無しさん) 2008-09-13 11:49:02

- 個人のWebページとかどうでもいいんだよ。完全な私見じゃねえか。

情報集積が目的だつてのなら他の情報みたいにしかるべき位置のリンクにあるべき。

トップページで見てもらいたいってことなら他の情報と比べたら現状でもその状態だと思うんだが。

注意書きは1回見て理解してくれればいいが見にくい位置にあるから教えて君が増えるんだよ。

こういう奴はこういうサイトに注意書きがあることにすら気づいてない可能性があるんだからな。 -- (名無しさん) 2008-09-13 14:53:56

- 今のところ、教えて君はいないとは思うけど、

注意書きを出来るだけ上に持っていった方がいいのは同感。

で、その注意書きに、大きな改変については事前に掲示板で相談しよう、みたいな注意書きを入れたらどうだろう。

もっとも、今まで相談なしで改変したので揉めた事があるのは大会情報関連だけだけど。

大会情報についてはトップでも別ページでも自分は構わないけど、

大会に参加する人にとっては大勢でやりたいからトップで人集めをしたい、

大会無関係の人にとってはただの邪魔、といったところなんかな？

例えばエントリー中の物だけトップに出して極力邪魔にならないようにする、とかいった折衷案はどうだろう。 -- (名無しさん) 2008-09-13 16:09:55

- 小町のストーリーで死者選別の鎌で「世界を見下ろす遥かなる大地よ」をクリアしたら

全人類の緋想天でこっちの攻撃がすり抜けてダメージが通らなくなったんですが

バグ？ -- (名無しさん) 2008-09-13 18:44:20

- タイミングがよすぎ...いや、なんでもない。 -- (名無しさん) 2008-09-13 19:10:12

- 恐らく魔法陣バグ。

多分次のバージョンでは直ってると思う。 -- (名無しさん) 2008-09-13 19:46:39

- 蒸し返して悪いがどうしても大会情報トップに乗せるの容認してる人は
たった1回のクリックorスクロールをサボろうとしてるようにしか思えない。

知りたい人が1回クリックorスクロールすれば見れる大会情報と

全員が絶対1回以上目を通さなければならないガイドライン

どっちが重要なのか考えてみてくれよ。 -- (名無しさん) 2008-09-13 23:08:27

- 一度議論して、結論が出たと思うんだが、
わざわざ蒸し返す人は、昔の結論で自分の意見が通らなかったのを嘆いているだけのように見えるんですが -- (名無しさん) 2008-09-13 23:55:17
- まだ出て無くね？ 迷走してるように見えるんだが -- (名無しさん) 2008-09-14 00:46:14
- あれ？ かなり前に一度出なかった？
もし間違ってたらごめんなさいm(__)m -- (名無しさん) 2008-09-14 00:53:01
- かなり前ってあれはわざわざ外部に作らなくていいって結論だったろ -- (名無しさん)
2008-09-14 00:54:31
- ログ見なおしたけどやっぱ保留中のままだ -- (名無しさん) 2008-09-14 01:01:01
- > 知りたい人が1回クリックorスクロールすれば見れる大会情報と
> 全員が絶対1回以上目を通さなければならないガイドライン

1回目を通せばあとは見る必要の無いものより、

定期的に見るものの方が自分は重要だけどな。

どうせ見ない奴はどこにガイドラインあっても見ないだろうし。

ちなみに自分は大会等一切関わってないけどね。 -- (名無しさん) 2008-09-14 03:55:44

- どうせ見ないし とか言ってるやつの意見が一番説得力がない -- (名無しさん) 2008-09-14
04:12:48
- 前の議論で保留になったのは「製品情報を上に持ってくるか否か」についてであって、
大会情報自体はトップに置いておくべきという意見でまとまっていたと思う。
ただ、前回はそもそも大会情報が削られた結果として議論が起こったのに対して
今回は大会情報自体はwikiの中に残っていて、分けるかどうかの議論なんで、
前とはまた別の議論、と考えるべきだとは思う。 -- (名無しさん) 2008-09-14 06:27:49
- バグ報告ってここでいいのかな？ 既出だったらスマソ
確か台風中、回復中の（モーションは終了済み）HP残りわずかのてんこに
萃香の地霊密弱あてて最後のトゲでKO（目算で丁度HP 0 位に）したんだけど、
次ラウンドが始まらず、てんこはHP 0 で攻撃不可移動可飛翔可のラウンド開始前状態のまま
で止まった。
仕様でリブ無し、SS取ろうとしたがホストがさっさとリセットしたもんで取れなかった。 -- (名無しさん) 2008-09-14 22:48:12
- 今気付いたが、掲示板の上に書かれている注意書きの一つ目の
「連絡事項、編集依頼などにお使いください。」って
以前は「～編集依頼、雑談などに～」だった気がするんだが、
いつの間にか雑談禁止になった？ -- (名無しさん) 2008-09-15 01:33:17
- 掲示板は、変更された後も管理人が編集して弄ってるし気づいてないわけではないから管理人が
容認か気にも留めていないかどちらか。

つか、そのついでに見た掲示板のコメントアウト行は頭良いとは思わんな。
これだけでは何なので、トップのhcxhuという文字列について意味が分からんのだが削除してOK?

+大会もこれだけ少ないならオンもオフも纏めりゃ良いのに。

バックアップログ見てもスマートじゃないし、オフとかせいぜいあっても2~3件くらいまでだろ

オンとオフの別ページ用意するほどでもないだろ、とこちらも良く考えて編集してくれとは思う。

まあ、俺は一覧が表示されてた方が便利なんだが...他wikiへの踏み台と大会情報しか見てないし。 -- (名無しさん) 2008-09-15 08:33:35

- 俺は消してOKと思うよ。 < トップのhcxhu

なんだろなーと思ってみかか式に変換したら「くそさくな」だった。

4文字まではあるいは、と思ったんだが5文字目で意味が通らなくなったな...。 -- (名無しさん) 2008-09-15 19:54:36

- あと、 4

バグ報告はここじゃないから。

黄昏のサポート掲示板にいつてらっしゃい。 -- (名無しさん) 2008-09-15 19:59:55

- やっぱり恋色マジック(萃夢想ver)は元気になれるよねっ!。 -- (東方を愛する者) 2008-09-15 20:37:10

- wikiは自由に編集可能だけど勝手に編集していいわけではない

編集荒らしにあったのは残念だがバックアップから戻そうかね

今のところ大会情報を別ページにした方がいいという理由は出てないようなのでそっち派の人は理由を出してください

(ガイドラインの方が重要だ、ってのはもう出てるし同意だけどそれだったら上下位置入れ替えていいよね。別ページにするべき理由は何があるかい?) -- (名無しさん) 2008-09-16 09:29:47

- 上下入れ替えでいいんじゃない?

俺としてはもう面倒だから管理人に意見を仰ぎたくなくてきてるんだが -- (名無しさん) 2008-09-16 10:56:22

- TOPに

キャラクターカテゴリでは、キャラの強弱の話(他キャラとの比較など)は記載しないでください。

とありますが、ダイアグラムのページをつくってその中で議論していくのはどうでしょう?

荒れやすいですがそれだけ需要がある内容だと思うのですが。 -- (名無しさん) 2008-09-21 00:53:57

- 言わなくても気づいてる人も多いと思うが

V1.05パッチがアップされたみたいだな -- (名無しさん) 2008-09-21 01:00:15

- 実際ダイアグラムは欲しいけど、一人一人考え方は違うもんだから、やっぱり荒れるのは心配じゃないか?

本当にキャラの強弱が知りたい人は、スレいって調べるとおもう。だからここには必要ないと思います。

実際、スレでも大まかに、

強い: まりさ、パチュリー、咲夜

弱い: すいか、天子

程度しか満場一致が出せてなかった(たしか)ぐらい、難しい問題なのでは？

日本語下手でスマンorz -- (名無しさん) 2008-09-21 01:51:55

- 本当にスレのが正しいかどうかは又別の話。 -- (名無しさん) 2008-09-21 02:12:27
- パッチ当てたとたんにホストでつながらなくなった・・・
なんでだ・・・？
こんな症状あるのかな・・・ -- (名無しさん) 2008-09-21 03:26:55
- なんだかんだで、ダイヤグラムのページができたなら見たいとは思いますが、
荒れたり編集合戦だったり・・・は、確かに多そうですが。 -- (名無しさん) 2008-09-21 03:37:52
- そのダイヤを真に受けると勘違いが多発するわけで、
偏向書き込みが多いスレを参考にしようと思うなよ。 -- (名無しさん) 2008-09-21 04:47:44
- 1.05当ててストーリー魔法陣バグ直ったか試しにプレイしていて
気付いたんだが、相手をKOして起き上がってスペカ宣言するまでの間に
体力回復カード使っても効果でなかった。
スペル増幅と霊力回復は効果があった。
1.03や1.04のときはストーリーやってないから知らないが、
既知の不具合に乗ってないから報告。 -- (名無しさん) 2008-09-21 05:26:58
- 強弱の話するなって言ってるんだからダイヤグラムも当然アウトでしょ。
だいたいダイヤグラムって何のために作るんだ？ -- (名無しさん) 2008-09-21 20:14:48
- 何故、1.04と1.05で対戦が出来るんだ。 -- (名無しさん) 2008-09-21 20:40:08
- 一部技のモーション中、当たり判定が正常に設定されていない(魔理沙)(仕様?)
ってあるけど無敵技、部分無敵は普通に仕様だと思うんだけど -- (名無しさん) 2008-09-24
04:40:08
- 6Aとか -- (名無しさん) 2008-09-24 08:31:02
- 魔理沙6Aは通常技なのに下半身無敵だったな。
現世斬を普通にスルー出来るっていう。 -- (名無しさん) 2008-09-24 08:34:50
- 入力完了からだから通常技もスカしまくる極悪技 -- (名無しさん) 2008-09-24 09:06:02
- グレイズ通常技が溜6Aしかないから、6Aはマリサの生命線じゃないのかな？
あんま自信はないですが -- (名無しさん) 2008-09-24 15:27:17
- グレイズ 通常技が一つしかないキャラって魔理沙だけじゃねーぞ
しかもバグ並みに判定小さくなってんの生命線はねーよ それに魔理沙はグレイズ 通常技に頼
らなきゃやっていけない低スペックでもねーよ -- (名無しさん) 2008-09-24 15:41:53
- 溜6Aはグレイズには使いづらい部類だと思ったから生命線とか書いちゃったけど、生命
線ってほど頼るものじゃなかったですね、マリサは他にも遠Aとか強いし。
あと、グレイズと喰らい判定は全く別の話題でしたね、申し訳ない。 -- (名無しさん) 2008-09-24
23:18:25
- 無敵をどこにつけるかは黄昏の決めることでここで話すことではない
下半身無敵に喰らい判定無くておかしいバグだとか書いとくのは
昇竜に喰らい判定ないのはバグって書いてあるようなものだろ -- (名無しさん) 2008-09-25
02:56:52
- 通常技と必殺技を同列に並べんなよ -- (名無しさん) 2008-09-25 10:01:35
- そりゃただの屁理屈 -- (名無しさん) 2008-09-26 00:40:54
- まぁ問題のあの判定知らない人には理不尽さは伝わらないよ -- (名無しさん) 2008-09-26 00:45:57

理不尽 = バグって思ってるのが頭悪いって事だろ -- (名無しさん) 2008-09-26 14:20:31

- まあまあ、少し過激な発言ですが、「バグ並みに」と書いてあるだけで、バグと言い切っているわけではないですから -- (名無しさん) 2008-09-26 15:49:55
 - バランス修正スレ常駐してるとここの書き込みの過激な意見が正常に見えて反論してる奴が幼稚に見えるから困る -- (名無しさん) 2008-09-26 16:25:24
 - みぎしたのコマンドが出来ません、どんな感じにやればいいですか？ -- (あ) 2008-10-01 02:43:51
 - 前入れて波動コマンド -- (名無しさん) 2008-10-01 13:23:04
 - 「既知の不具合」のページにある参考画像の中に文字が書き込まれている画像があるけどいいのでしょうか。
確か文字などを書き込んだスクショは画像改変にあたるので掲載が禁止されてた気がするんですが、
勘違いだったらごめんなさい。 -- (名無しさん) 2008-10-01 15:55:25
 - バグじゃないかもしれないから聞きたいんだが...烈風扇って幽々子のC射見たいに相手の弾幕無視できるのか？
萃香のC射や小町のC射突き抜けてきたんだ。 すまんがリブはない。 -- (名無しさん) 2008-10-01 17:34:34
 - × 2 確かに黄昏さんところのFAQ見ると枠で囲むのはOKだが
絵、文字の書き込みは禁止になってるな。
しかし、原作者側の規約にも従って頂くと書いてあるが、
神主さんのところ（地霊殿とかのFAQ）は説明文字や矢印はOKになってる。
この場合、片方が禁止してるから駄目かな・・・？ -- (名無しさん) 2008-10-02 02:22:00
 - だな、どっちかが良いて言っても駄目って書いてある以上はやらないべきだろうし。 -- (名無しさん) 2008-10-02 08:34:24
 - 「体験版も含む各キャラのストーリーモードの時間軸的關係」のページを、作ってほしい。 -- (X) 2008-10-02 21:58:47
 - × 2 とりあえず参照画像の部分をコメントアウトしときました。 -- (名無しさん) 2008-10-03 01:12:46
 - × 5 プラクティスで試してみたがちゃんと相殺したよ。 -- (名無しさん) 2008-10-04 02:48:21
 - 東方緋想天で、画質がやばいぐらい荒いんですけど
どうしたらきれいな画質になりますか？
教えてください；；；
-- (たむ) 2008-10-04 13:57:29
 - 此処はサポートの場所じゃない。
というかどうせPCのスペックが足りてないだけだろ。 -- (名無しさん) 2008-10-04 23:08:40
 - ノートなら、GPUと言われる、グラフィック演算機能を変えることが出来ないの、大人しく買い換えてください。
自作なら、新しいものに変えれば大丈夫。
CPU、メモリを変えても関係ないことが多い。
- 詳しくは専用のスレがあるみたいなので、そこで聞いてください -- (名無しさん) 2008-10-06 11:15:08

- え、もしあれだったらメモリー変えようと思ってたんですが・・・
 関係ないことが多いとは・・・；；
 素直に買いかえることにします！
 でもまだ学生なんで・・・何年後になるか分かりませんがね・・・w
 返信していただいてありがとうございました。
 -- (たむ) 2008-10-07 12:58:41
- Ver.1.05のアンケートをやるとき、
 同時に、使いにくいカード(スキル、システムの3種に分けて)のアンケートをやってほしい。 -- (X)
 2008-10-11 23:52:04
- デッキの変更ってどうやるんでしょうか、そもそもそんな機能はあったでしょうか
 何個かつくっておいて気分好きなデッキをつかえるようにしたいんですが・・・ -- (名無しさん) 2008-10-19 11:59:07
- profile変える。以上。後は自分で調べようか。 -- (名無しさん) 2008-10-19 12:03:26
- プロフィールってのはわかっていたんですがそこからが、
 ググったりは前もってしたんですが・・・ -- (名無しさん) 2008-10-19 15:58:11
- ていうか何故説明書を読まない。
 持ってないんじゃないだろうな・・・ -- (名無しさん) 2008-10-19 20:28:21
- 割れ厨が持ってるはず無いだろ -- (名無しさん) 2008-10-19 20:50:52
- ほんと、割れ厨ってのは何も考えてない連中ばかりだな。
 公式サポートに来て自白してたのは吹いたがw -- (名無しさん) 2008-10-20 01:21:18
- 公式サポートで割れ厨が自白してるスレなんてあったっけw
 -- (名無しさん) 2008-10-25 09:47:59
- もう削除されてるっぽい たしか西瓜の結界投げをデフォ発言する奴の話がヒートアップしてた時だったか -- (名無しさん) 2008-10-25 10:55:21
- キャンセルについての概要が用語集の一般的な説明しかなくて、
 初見だとこのゲームでは何から何にキャンセル出来るかが分からないから不便
 それにAタイプBタイプとかも用語集に載せてほしい -- (名無しさん) 2008-10-25 15:11:47
- 初心者丸出しに見える。打撃 射撃以外は別ゲーと全部同じじゃねえか
 用語集の通りだろ。 -- (名無しさん) 2008-10-25 17:04:20
- ×2
 こういう攻略wikiとかはコンボの参考くらいに考えるべき
 何から何にキャンセル出来るかなんて載せたらキリが無い
 人に聞く前にやってみる。分からない人が居るかも～とか思うくらいなら自分で編集しな -- (名無しさん) 2008-10-25 21:08:23
- 取り敢えず自分の使っているキャラクターのページ見て、状況に限定されない簡単そうなコンボを練習してみる。
 それができたら少し手数の増えたコンボを練習してみる...とやっているうちに、キャンセルの繋ぎ等は自然と身についてくるものかと。
 まずは自分の出来そうな所から要練習、ですかね。 -- (名無しさん) 2008-10-27 03:52:22
- メニューがスクリプトで変えられてるんだったらロックするか削除すればいいんでないの？
 もう絶賛放置中ならこのままでいいけど。 -- (名無しさん) 2008-10-27 22:29:04
- 新規ウィンドウで開いてたら問題無かったから知らなかった ちなみにfirefox -- (名無しさん) 2008-10-27 23:41:43

二回目の復元 -- (名無しさん) 2008-10-28 00:14:00

- とりあえず、またメニュー復元
どうせメニューなんてもう変えないだろうから、さっさとロックしないとたちごっこの悪寒
-- () 2008-10-28 13:20:15
- この件についてトップページの注意書きを変更.....したはいいいんだけど、
しまったな。上海アリスやら黄昏やらの外部リンクのアドレスがwww38.atwikiなわけがない。
-- (名無しさん) 2008-10-28 21:03:31
- あのブログに繋がるとどのウィルスに感染するんだろうか
ノートンじゃIFRAMEブロックしただけで検疫出なかった -- (名無しさん) 2008-10-28 21:35:37
- メニュー復元しますた。
移転も視野に入れて対策を練るべきでは。 -- (名無しさん) 2008-11-01 00:25:49
- 復元。書いてる途中にまた荒らされてるかもだが
あのブログ自体にウィルスはないかもしれんが、でもやっぱ怖いね
とりあえずロックの仕方とかわからんから、誰かメニュー欄のロックしてくれ -- (名無しさん)
2008-11-01 00:50:10
- 復元してみた。これで何回目なんだろう？ -- (名無しさん) 2008-11-01 03:54:23
- 買ったんですがヴィスタでプレイできますか？ -- (名無し) 2008-11-01 19:37:53
- ここは公式ではなくサポートの場でもないの、質問を書いても返事が返ってくる可能性は低いです。
起動しないなどの問題はまず動作スペックを確認し、公式FAQ・公式サポート掲示板までどうぞ。

って、上に書いてあったりします。
ちなみにvistaの「動作保障」はない。
(確認はしているけど、保障は出来ない、という)

ついでに言っておきますと、緋想天、体験版がありますから、
動くか動かないか分からない段階で買わずに、
まず体験版をダウンロードしてみて動くか動かないかを
試してみた方が良かったと思いますよ。 -- (名無しさん) 2008-11-01 20:06:08

- 製品版に1.06パッチをインストールしても起動しないんですが
-- (名無しさん) 2008-11-08 22:18:09
- 解決しました -- (名無しさん) 2008-11-08 23:50:55
- 何この一番上を見ない連中の集まり -- (名無しさん) 2008-11-15 14:08:34
- こういう注意書き一つまともに読めない連中ばっかだから
ホストやってもストレス溜まりっぱなしなんだよ・・・。
-- (名無しさん) 2008-11-17 01:51:25
- 緋想天に限らず、最近対戦系のネトゲにや
マナーのなっていない奴ばかりなきがしてくる -- (名無しさん) 2008-11-17 11:58:24
- ここに書き込む前に上の注意事項を読みましょう -- (名無しさん) 2008-11-17 23:10:19
- その注意を読む奴が上を見ないとは思えんのだが -- (名無しさん) 2008-11-18 18:56:36
- 同意。

- 聞く前に過去ログも読もうとする奴少なくなってきたるし。 -- (名無しさん) 2008-11-18 20:01:59
- おーけー...とりあえずお茶でも飲んで落ち着いてくれ -- (東方を愛する者) 2008-11-20 22:50:23
- あれ、このサイトのフォント変わった？ -- (名無しさん) 2008-11-29 17:00:02
- くそっ...最後の一枚が入手出来ないっ...！
「物質と反物質の宇宙」は是非とも使いたいのにつ...！
-- (東方を愛する者) 2008-11-30 19:27:00
- コマンドJとは一体なにを指しているのでしょうか？ -- (初心者) 2008-11-30 22:44:39
- 久々に見たら寂れすぎだな。
もうコンボは出尽くしたのかね・・・。 -- (名無しさん) 2008-11-30 22:48:58
- コマンドJはジャンプの事です。トップページにも書かれていますので。
分からない事は聞く、というのは大切な事ですが、苦言を呈させていただくならば御自分で調べる努力も大切なものかと。 -- (名無しさん) 2008-12-01 21:04:24
- そうですね。調べが足りなかったようです。申し訳ない。 -- (初心者) 2008-12-01 23:51:32
- というか調べて分かるようなものはスルーしとけよ。
勉強させる意味でも。 -- (名無しさん) 2008-12-03 09:41:38
- ポート番号の1っていうのは001でいいんですか？ -- (名無しさん) 2008-12-05 15:23:45
- 射撃を放った時に、同時に に入力しておくのとハイジャンプになってしまうのですが、これって仕様？ -- (名無しさん) 2008-12-06 01:43:48
- 全キャラ共通のフレーム等についての深い攻略情報を探していますが、なかなか見つからないのでここに書きます。
たとえば、このゲームのフレームの種類には発生F、持続F、硬直Fがあるとか、
正ガードが硬直 F、誤ガードすると硬直 Fとか、
硬直の F中に再びガードすると連続ガードになってしまうとかが知りたいです。
どなたかご存じないでしょうか？ -- (格ゲー初心者) 2008-12-09 23:59:18
- トップページが
東方萃夢想 Wiki (とうほうすいむそう ういき)
となっています。どなたか修正をお願いします > < -- (名無しさん) 2008-12-18 19:27:21
- 誰だか知らんがアリス使いのアンケート工作がひどいな・・・。
そこまでして何が楽しいのか -- (名無しさん) 2008-12-27 14:35:58
- グレイズってなんですか -- (名無しさん) 2008-12-30 23:03:53
- http://touhousuimusou.web.fc2.com/swr/swr_system.html#グレイズ -- (名無しさん) 2009-01-01 23:43:02
- 上段打撃・中段打撃という言い方って、感覚的に言葉の定義が逆のような気がするのは自分だけだろうか？ -- (名無しさん) 2009-01-02 01:02:20
- 上段打撃 = 上段ガードできる打撃、中段 = 上段ガードも下段ガードもできる打撃、という感じがしてしまう。 -- (名無しさん) 2009-01-02 01:05:47
- x7 ガードフレームとかの一般情報 http://touhousuimusou.web.fc2.com/swr/swr_system.html -- (名無しさん) 2009-01-02 01:15:13
- 緋想天掲示板でよく具体って聞くんだがこりゃいったいなんのことなんだ
新参の俺にはわからない -- (名無しさん) 2009-01-09 21:30:54
- ストーリーモードのCPUキャラ達の中では特に紫が一番手強い気がする。
CPU紫のスペル攻撃はどれも非常に回避し辛い(イージーモードでも)。

その為、ストーリーモードで紫を敵に回すキャラ（妖夢、レミリア、うどんげ、衣玖）はノーコンテニュークリアが非常に難しく、特にラストの相手が紫になるレミリアはコンテニュー有りでもクリアが難しい。幸い、うどんげは上記のキャラの中でも特に使い勝手が良い方なのでノーコンテニュークリア出来たが……。紫以外のCPUキャラは特に霊夢が手強い気がするけど……。

それに比べて、CPU衣玖とCPU天子はコツさえ飲み込めれば割と対処し易いのでCPU紫に比べたらそれ程手強くはない気がするが、皆もそう思わない？ -- (名無しさん)
2009-01-10 13:47:08

- 2 なら緋想天掲示板で聞こうぜ・・・ -- (名無しさん) 2009-01-11 12:25:45
- 回避結界？ってなんですか？
-- (名無しさん) 2009-01-17 19:01:28
- 取り敢えずシステムのルールのページをよく読んでみませんか。 -- (名無しさん)
2009-01-17 20:41:55
- なんでここにはガードの説明がない？
他のゲームとは違うから書いたほうが親切かと -- (名無しさん) 2009-01-31 23:22:40
- 緋想天辞書ってある？ -- (名無しさん) 2009-02-08 11:17:52
- 小町の迷わずを放つときにエグゼビーストと言う自分はアホですか？ -- (名無しさん)
2009-02-08 23:28:22
- ステージ選択のときにBGM変えられないんだが -- (名無しさん) 2009-02-13 23:13:27
- 小ネタのページをもう一度読んできて下さい。
条件は満たしていますか？ -- (名無しさん) 2009-02-14 03:50:22
- practiceモードで天気は台風のとくに咲夜と萃香（萃香は2P操作）で殴りあっていると、萃香が勝利・・・まではよかったんだがそのまま2勝してしまうと勝ちセリフのところでまって
エラーが発生しました
既知のバグでしたらスマソ
-- (名無しさん) 2009-02-14 17:42:42
- 過去の修正点より
> プラクティスモードでも相手をKOしてしまうと1本となるが、2本取って試合を終わらせてしまうとゲームが止まって強制終了する。
Ver.1.06で発生したのでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-02-14 20:51:37
- ver1.06で間違いありません
-- (名無しさん) 2009-02-14 23:53:57
- 動作環境も完全に満たしていて、というのであれば、
念のため公式サポートに書き込んでみても良いかもしれません。 -- (名無しさん) 2009-02-15
08:58:43
- 東方最高！！
イナバが最高！！
魔理沙が最高！！ -- (名無しさん) 2009-02-20 14:30:13
- 昨夜のページの「5符 昨夜の世界」んの説明中の
台風の説明が間違ってる
台風時はlimitが上昇しない× 単にスーパーアーマーなだけ

世界中に攻撃当ててlimitが100%越えれば相手は

着地なりなんなりするまで無敵 -- (名無しさん) 2009-02-27 13:38:25

- 妖夢の「折伏無間」がヒットした瞬間（相手が投げられた瞬間）に、衣玖さんの龍神の怒りがヒットすると、衣玖さんが投げられモーションのまま操作不能になってしまうバグを発見。2回以上の発生を確認したため、バグであると思われる。

ただし、本当に発生条件はシビア（ちょっとでも遅いと、妖夢が無敵状態になるため）

おそらく衣玖さんでなくとも、投げられた瞬間に妖夢がダメージを食らう事で、発生すると思われる。 -- (Ver.1.06にてバグ発見) 2009-03-01 16:35:13

- 咲夜更新しました。 -- (名無しさん) 2009-03-24 05:34:27
- さっき咲夜のノーマルでストーリーやってたのよ
で、イクさんのラストスペル「玄雲海の雷庭」を放つときに真ん中に移動するじゃん？
その移動途中(ほぼ起き上がってすぐ)に投げたナイフが当たってそのまま決着になってしまった
これバグだよな？既出？
-- (名無しさん) 2009-03-24 16:30:57
- 多分体力が回復している途中でヒットして体力がほとんどない状態と判断されたんだろうな。
-- (名無しさん) 2009-03-27 09:17:54
- あう、TOPに騙された... -- (名無しさん) 2009-04-01 01:44:29
- Wikiでエイプリルフールネタとかはやらなくていいんじゃない？ -- (名無しさん) 2009-04-01 02:53:52
- かなり状況が限られるが、ストーリー残機0、天子の世界を見下ろす遥かなる大地をで高いところで死んでコンティニューした場合、その高いところが普通の足場になった
既出ならスマン -- (名無しさん) 2009-04-08 01:09:47
- またメニューが荒らされてるのか・・・
黄昏や東方Wikiのリンクを直し間違えてるから修正頼む。 -- (名無しさん) 2009-04-09 00:19:08
- ネット対戦の観戦をさせるときのホスト側が1つのポートしか解放していないと見れないとあるのですが、じゃあ複数のポートを同時に開放させるということなのですか？
だとしたらどのようにやればいいんでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-04-09 04:24:03
- メニューは直し間違えというか一度にURL複数追加すると弾かれるんだよね・・・
荒らしはそんなのお構いなしなのか同じURLなら大丈夫なのか
ちまちま直していきますかね -- (名無しさん) 2009-04-10 23:15:16
- 勝ちせりふのところあれってデフォ？・・・違うよな？ -- (名無しさん) 2009-04-15 15:37:49
- 東方Wikiのリンク直そうとしたが「@wiki共通スパム対策リスト(強化版3)」だから弾かれてしまう。
別のURLなら問題なく書き込めるんだが... -- (名無しさん) 2009-04-19 11:57:57
- ネット対戦しようとしても繋がらない。ちゃんと1.06当ててるのに・・・
どうしてですか？
-- (名無しさん) 2009-04-19 17:55:33
- 上の方の赤い注意書をまず読んでみましょう。 -- (名無しさん) 2009-04-20 00:37:55
- 東方緋想店って、スクリーンショットなどは取れますか？ -- (名無しさん) 2009-04-20 00:57:03

ここは質問スペースではありません。質問は然るべき場所で行いましょう -- (名無しさん)

• 2009-04-30 20:13:08

- 緋想天のパッチがなぜ出せないのか、意図的に作っていないだけなのか
皆でメールを出していきませんか？

要望している人が多いにもかかわらず完全に無視されてしまっています。

コミケなどで直接聞ければよいのですが

そういった方のほうが少ないと思いますし。

-- (名無しさん) 2009-05-03 11:31:09

- そしてそのメールに対応することで更に開発が遅れるんですね、わかります。

これ以降のパッチを出すか明言すらしてないものに文句つけてどうすんだか。 -- (名無しさん)

2009-05-04 12:57:53

- 要望メールに対応したことないけどね -- (名無しさん) 2009-05-08 11:10:18

- 致命的不具合のサポートなら確認を取りたいところかもしれないけど、たぶんそういう事じゃないんだろう？

要望があるのに出さないのはおかしい、とか図々しいにもほどがある -- (名無しさん)

2009-05-08 14:06:50

- いやならやめてもいいんじゃないぞ？ -- (名無しさん) 2009-05-12 22:12:10

- 時代なのか、同人ゲームにお子様に触れるようになったな -- (名無しさん) 2009-05-13 00:42:24

- 最近やたらトロイリンクが張られているようです。編集権限暫くとめたほうがいいのかもかもしれません -- (名無しさん) 2009-05-17 21:23:02

- デッキで使うスペカが全種類集まったかどうかわかるにはどうすればよいですか？ -- (名無しさん) 2009-05-20 01:10:46

- 解決しました。失礼しましたm(_ _)m -- (名無しさん) 2009-05-20 20:29:37

- 徐々にやろうとしたらコンフィグ画面で最大になっているにもかかわらずSEが消えてました。

BGMは正常です。どなたか同じ症状の方いますか？ -- (名無しさん) 2009-05-23 02:26:49

- 自己解決しました、失礼しました -- (名無しさん) 2009-05-23 12:30:01

- アンケートが時間たちすぎて変なのが増えてるから修正したほうが -- (名無しさん) 2009-05-23 20:02:13

- ここは質問スペースではありません。質問は然るべき場所で行いましょう -- (名無しさん)

2009-05-27 09:42:30

- 天気さえなくなればまだ遊べるんだけどなぁ

公式はだんまりだし、もう要望出す気力あるひとはいなくなってしまったか -- (名無しさん)

2009-06-20 09:59:35

- ハイジャンプってどうやるんですか

教えてください -- (sakuya) 2009-06-24 23:11:55

- 説明書読め粕 -- (名無しさん) 2009-06-26 14:17:09

- ハイジャンプは 押してから か、グレイスポタン + かな -- (名無しさん) 2009-06-26 23:23:21

- 公式のトップ画像はあれか、新しいパッチか新作？若干ゲージや霊力が違うし天候が戻って。。。 -- (名無しさん) 2009-06-30 02:45:57

- 新作なら夏に体験版、とか。

パッチの線も捨てがたいけど、どちらにせよ天気システムは残るのね。。。 -- (名無しさん)

) 2009-06-30 06:04:53

- 天候が最大の癌なんだがなあ・・・
自分の作ったものを否定する勇気も必要だと思うんだ -- (名無しさん) 2009-06-30 10:04:53
- 天候オフ設定つけるようにとかならまだしも天候全否定は・・・
緋想天は格ゲーじゃないよ、世紀末弾幕アクションだよ
天候を制したものが勝負を制するんだよ -- (名無しさん) 2009-06-30 13:03:13
- どーでもいいけど、キャラの気質と天候が直結しているって設定上、天気がふえる = 使用キャラが増えると考えても良いのかな～。これはついに美鈴きたか？
-- (名無しさん) 2009-07-02 05:21:52
- vistaなんだがファイル認識してくれなくてインスト出来ない＼(^o^)/ -- (名無しさん)
2009-07-03 12:10:20
- 環境とか変わってないはずなのにホストが出来なくなった -- (名無しさん) 2009-07-04 03:04:30
- ナギってことはトキかな -- (名無しさん) 2009-07-05 02:56:47
- vistaなんですか対戦後によく重かったですと言われるのですが自分は特に重さを感じないことが多いんですが...
これはvistaだから仕方ないんですかね？一応互換モードのXPにチェックは入れてます
誰か教えてください -- (名無しさん) 2009-07-07 15:01:52
- ここは公式ではなくサポートの場でもないので、質問を書いても返事が返ってくる可能性は低いです。
起動しないなどの問題はまず動作スペックを確認し、公式FAQ・公式サポート掲示板までどうぞ。 -- (名無しさん) 2009-07-07 18:49:32
- コメントありがとうございます
公式だと通信対戦に関してはサポート対象外と言われたのでここで聞いてみました
対応ありがとうございました -- (名無しさん) 2009-07-07 22:09:10
- とりあえず、ここを見てる人の数を考えると
ここで聞くよりは2chの関連スレで聞くほうが確実な気がします。 -- (名無しさん) 2009-07-12 00:33:39
- みんな、早くたそふろのトップ画像を見てくるんだ！ -- (名無しさん) 2009-07-13 12:56:29
- なんか起動するときこんなバグになるんですが、対処法とかありますか？
<http://meiring55.hp.infoseek.co.jp/cgi-bin/uploader/src/meiring0445.jpg>

OS:WindowsXPHome

グラボ:オンボードのSiS651 32MB(ドライバ最新)

メモリ:1024MB

HDD:250GB

他追記した方がいいものがありましたら、申してください。 -- (名無しさん) 2009-07-14 03:07:54

- ここは質問スペースではありません。質問は然るべき場所で行いましょう -- (名無しさん)
2009-07-14 12:52:34
- っていうか動作環境くらいチェックしようよ.....
SiS系で動く方がレアだし..... -- (名無しさん) 2009-07-15 20:16:03
- 掲示板汚し申し訳ございませんでした。

素直にあきらめることにします・・・ -- (名無しさん) 2009-07-24 23:16:21

- 非想天則についてはどうするんでしょう？

このwikiで扱うのでしょうか -- (名無しさん) 2009-07-26 00:06:07

- 「12.3TH TOUHOU PROJECT」となっているので、10.5THの緋想天とはまったく別物と
考えた方が良さそうなのですが...新しくwiki立ち上げたほうが混乱が少なくてすむのでは？と
思いますが、どうなのでしょうね。 -- (名無しさん) 2009-07-26 04:15:05

- 名前的にも値段的にも緋想天のアペンドディスクのような気がするなあ

このwikiで扱うかはもう少し詳しいことがわかってから考えれば良いと思う -- (名無しさん)
2009-07-26 13:00:55

- タソフ口のトップ絵変わってたな

早苗さんがなんだか面白そうだ -- (名無しさん) 2009-07-30 22:43:04

- ちっこい諏訪子と神奈子がみえる...北斗の拳のユダみたいな感じになるのかな。

-- (名無しさん) 2009-07-30 22:56:16

- 結局、緋想天則はこのwikiで扱うという事でおk？

緋想天アペンドディスクで問題ないようですし。 -- (名無しさん) 2009-08-15 00:57:44

- 緋想天インストールしたんですけど「d3dx9_33.dll」がないって出るんですけどどうにかなり
ませんか？ -- (名無しさん) 2009-08-31 11:53:05

- このWikiの「動作スペック」の項目読めば多分解決 -- (名無しさん) 2009-08-31 22:32:54

- 東方非想天則からインストールして、d 3 d x 9と出てきて友達に聞いて動作ス
ペックからダウンロードしようとしても、「ファイルをダウンロードできませんでした。後で
もう一度実行するか、ネットワーク接続を確認してください」とでます。それから毎日何回も
試してもできません。ネットワーク接続がおかしいなら、おかしい所を教えてください

-- (名無しさん) 2009-09-15 21:25:34

- 接続の問題とか緋想天全く関係ないだろ

自分でどうにかしろよ

ここはサポートの場じゃないってのが読めないのか -- (名無しさん) 2009-09-16 09:56:07

- ストーリーモードの衣玖の4枚目：雲界「玄雲海の雷庭」において

宣言前の中央陣取る時に攻撃を当てると

そのままスキップされてしまう（Easy,Hard,Lunaticは未プレイにつき未確認） -- (名無しさん)
) 2009-10-12 17:20:54

- すまないね、寝ぼけながら編集してたら

つまらんミス連発で編集履歴残しまくっちゃったよ

非想天則が出て緋想天人口が減っちゃって俺はかなしひ -- (名無しさん) 2009-10-16 23:02:28

- ストーリーで妖夢のデフォ22Bを根元で当てると確殺できる件について -- (名無しさん)

2009-10-23 14:36:55

- だと思ってたが、なんかバグってたようだ -- (名無しさん) 2009-10-23 14:50:05

- 本家wikiが荒らされていたようなので、もしやと思ったらこちらもやられているようです...戻
し方が分からないので、詳しい方をお願いしたいのですが...。 -- (名無しさん) 2009-11-09 19:33:39

- ストーリーモードのキャラを追加するには霊夢や咲夜でクリアするのは分かりますが、
どういう順番で出てくるんですか？

ランダムですか？

友達は霊夢をクリアすると妖夢が出てきて

妖夢をクリアすると、文や紫、小町など合計四人が出てきたと言います。

しかし、私がやってみると紫しか出てきませんでした。

キャラクターの使える順番が決まっているなら教えていただきたいです -- (教えてください)

2010-03-26 23:26:21

- キーボードでやってるんですが、たまにZキーが効かなくなることがあります
違うキーボードを試しても発生しました

なぜか分かる人いますか？ -- (名無しさん) 2010-04-15 22:18:19

- 製品版をインストールしてもできません。
どうすればよろしいでしょうか？ -- (名無しさん) 2010-04-29 16:19:21
- Vistaで東方緋想天をインストールし、起動させようとしたら
「コンポーネントが見つかりません」「d3dx9_33.dllが見つからなかったため・・・」と出ました。
パソコンは得意な方ではないのでどうすればよいかわかりません。どうしたらいいでしょうか？

-- (f g g g) 2010-05-03 23:04:31

- なんかネット対戦しようとするすると接続に失敗しましたってでて
出来ないんですけど；
どうすればいいんですか？ -- (rin夜雀rin) 2010-06-06 21:36:30
- コマンドを見ていたら、d cと言うコマンドがあったのですが、何のコマンドかさっぱりわかりません...
教えて頂けないでしょうか -- (ubu) 2010-06-10 20:22:23
- 製品版ってダウンロードして出してもウィンドウの画面は暗いままです。
どうすれば出来るようになりますか？ -- (D A Z E) 2010-06-19 16:19:43
- > ウィンドウの画面は暗いまま
公式サポートへどうぞ
> d c
ダッシュC、ダッシュしながらC攻撃
> 接続に失敗しました
このwiki内のネット対戦のページへ
> d3dx9_33.dll
マイクロソフトから最新のDirectXの更新パッチをダウンロード -- (名無しさん) 2010-08-21
23:10:40
- 体験版のVScmにおいて、時に背景の博麗神社が倒壊していることがあります。どうすれば意図的にその背景を選べますか -- (名無しさん) 2010-10-17 05:00:26
- 咲夜ストーリーで衣玖の最後のスペルをスキップできました。
どうやら体力0の状態に攻撃が当たったようで、すぐに決着とでました。
まだ体力が回復していないときに食らい判定があるようです。 -- (NA) 2011-06-29 23:18:13
- 働きたくないでござる(; . .) <http://nn7.biz/anime/movie.html> -- (moon) 2011-09-29
10:10:18
- スキルカードの使い方がわからない
スキルカードがうまく発動できない -- (名無しさん) 2011-10-29 23:59:21
- 何をやってもネットワーク対戦ができません

グローバルIPアドレスにするにはどうすればいいですか -- (名無しさん) 2011-10-30 15:20:13

- リザルトを決定しても何もできません。

どうすれば見れますか。 -- (名無しさん) 2012-04-21 19:07:58