

# クローバーの国のアリス ゲーム本体バグ&パッチ騒動

関連事項：

[ブルースクリーンまとめ](#) / [バグに対する対応情報](#) / [吉里吉里ライセンス違反](#) / [EXEpressライセンス違反](#)  
[うっかり徹夜\(ごくり\)](#)。 / [言い訳文掲載](#) / [Amazon、黒蟻レビュー全消し](#)  
[弁護士相談](#) / [修正パッチの公開日を予告](#) / [冬コミ\(C73\) 目撃情報・作家漁り疑惑](#)

## 簡易経緯

23 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/24(月) 10:26:31 ID:???

- ・発売日前にパッチ大量うp(バグを知りながら出荷)
- ・パッチに各キャラEDまでのシナリオ、一部CG、音声を暗号化せずにぶち込み
- ・上記により、素人でもパッチのみでゲームを楽しむ(?)ことが可能
- ・商業メーカーでありながら、吉里吉里公式BBSで黒蟻のバグに関する初心者質問
- ・ 正論でたしなめられる
- ・告知なくコソコソとパッチのバージョンうp

## 騒動詳細

### バグ騒動

ゲームを進めるにつれ大量のバグ発生報告あり。  
攻略スレが阿鼻叫喚となる。

「乙女@クローバーの国のアリス 攻略・ネタバレ」スレより

268 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/24(月) 07:46:41 ID:???

バグまとめ

帽子屋の2回目の鯨イベントでエラー  
文字スピードの変更ができない  
選択肢判定で誤認識  
声がでないところがある  
声が途中で途切れる  
帽子屋・森滞在で、エース初回挨拶時にエラー  
別画面(セーブ・ロード等)を開いて戻れば進行可能  
勝手にスキップ  
既読スキップが出来ない  
帽子屋の通常会話「面白い本が手に入った～」でエラー  
12/23の夜?にあがったパッチで対応  
夢魔の通常会話「なんだか良い匂いが～」でエラー  
セーブする番号と確認メッセージの番号が違う  
イベント後の『.....』でセーブするとフリーズ  
通常会話でセーブした後フリーズ 強制終了 PC破壊

デバッガーの俺たち乙

あまりにもバグが多すぎるためデバッグ作業がされていないのでは? という意見が続出する。  
公開されているパッチを当ててもエラーが修正できていないという報告あり。

また、下記パッチ騒動にてアンチスレ住人より  
クインロゼが朝8時のパッチ公開分を細々と訂正している様子との報告も。  
2007/12/23午前中にDLしたパッチを当てただけでは不十分の可能性はある。

ただし、パッチのバージョン、修正部分、更新日時などがどこにも明記されていないため  
一度パッチを当てれば十分だという常識を持っている一般人へ混乱を招く恐れがある。

また、最新パッチを当てるとパッチを当てる前にセーブしたセーブデータは使えなくなる  
(パッチを当てる以前のデータでは話が進まなくなる上保証範囲外になるため)。  
そのためパッチ完全版が公開されてからゲームを一から始めるのが一番の最善策だが、  
今現在(2007/12/24 20:00)公開されているパッチではまだエラーが起こるため完全版ではない状態。

24日の時点では公式発売日の1日前だが、  
公式サイトで予約したファンの多くはクインロゼの発送によって発売日2日前頃から届くようになっている。  
公式サイトで予約するようなコアなファンに向けて「パッチも公式発売日に合わせればいい」というような  
考えは大変失礼ではないだろうか？

## パッチ騒動

2007/12/23 午前

12月25日発売の[クローバーの国のアリス](#)。

発売日2日前から公式TOPに『「クローバーの国のアリス」修正パッチ』が公開される。

同日 17時頃

乙女@QuinRose(クインロゼ) アンチスレ14の231より

修正パッチが暗号化されていない(プロテクトがかかっていない)ため、  
開発ソフトの吉里吉里の知識が少しあればパッチ内容がわかってしまい、  
なんと修正パッチに本編のシナリオがほとんど全て入っているとの報告あり。

同日 21時頃

全くの初心者ですら簡単に展開でき、  
またクローアの全てのシナリオ(ED含む)・数種類のCG/立ち絵、数種類の音声ファイルが  
入っていたためアンチスレが爆笑の嵐に包まれると同時に購入したファンへの同情の声が多数上がる。

乙女@QuinRose(クインロゼ) アンチスレ14の341より

クローアの開発ソフト「吉里吉里」(フリーソフト)の公式質問BBSに  
クインロゼ関係者らしき質問者の書き込みがあるとのこと

341 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/23(日) 21:26:54 ID:???

335

吉里吉里はデフォルトまんまで使う分にはいいけど

しっかりしたモノ作ろうとするととたんにスクリプタの腕がもるわかりになるからなあ

ところで、吉里吉里本家BBS見てたらなんか気になった質問者がいた

- ・トランプのカードゲームが本編ADVに組み込まれ
- ・時計の針が回転するエフェクトあり
- ・リリースされたパッチの others.xp3 に、元はフォルダで階層化されてそうなシナリオ全投入

ただの気のせいであってほしいw

アンチスレ住民より質問者「taka909」の質問一覧が貼られる

514 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/23(日) 23:39:32 ID:???  
面倒だから高さんが質問した一覧貼っとくわ

<http://kikyoinfo.tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=asearch&num=10267>

乙女@クローバーの国のアリス 攻略・ネタバレスレより  
担当者らしきスタッフのプロフがクインロゼ公式から発見される

288 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/24(月) 12:12:20 ID:???

286

このスタッフだとしたら素人みたいなもんだらうと思うが

NAME\*高岡 夢路 (YUMEZI TAKAOKA)

監督補助

無駄知識

攻のシンパ。

年齢 聞くな。

趣味 仕事が趣味さ！

性格 言いくるめられやすい、…のか？

仕事 本職は、一応、プロフェッショナルと言われる分類に属する、高給取り。(えへん！)

でも、少なくともゲーム関係の仕事じゃないよ。

影響

五月 攻。

おまえには、今も昔も影響受けまくりだ…。

……… 悪影響をね。

好き

仕事。

嫌い 仕事以外。

自慢 仕事が好き。

反自慢 ワーカーホリック。

いい癖 暇があれば仕事をする。

悪い癖 暇がなくても仕事をする。

コメント

面白みのない毎日だったけど、エイリアン(五月攻)に会ったことで、死ぬほど面白い毎日になったよ…。

薔薇色の毎日というよりは、食虫植物みたいな毎日だけ。

…異世界にいざなってくれて、ありがとう。もうこれ以上はいいからね。

………でも好きだから異星にまでついてちやいそう。

担当者は本当にプロか？という疑惑が浮上する いまここ！

## 資料

### 修正パッチ 更新履歴

一般には公開されていません。全て2ch住人の手作業による確認です。  
乙女@クローバーの国のアリス 攻略・ネタバレ 357より

357 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/24(月) 16:35:31 ID:???

修正パッチの更新履歴&内容

タイムスタンプ

・2007/12/23 08:04 15:52 21:13

15:52 21:13 の修正箇所(08:04のは手元がないから不明)

- ・README.txtを追加
- ・エースCGモードのサムネイル1段目左から3つ目が、2段目左から2つ目と同じ画像だったのを本来のものに修正
- ・双子EDでの立ち絵ミスを修正
- ・音声ファイルの指定ミスを修正(4箇所は確認)
- ・選択肢「私も寂しかった・・・」を「散歩でいいなら」に変更
- ・スクリプトのスペルミスを修正
- ・一部ルートのスクリプト `[[rيرهكي_s][r_n][er]` 部分を `[[rيرهكي_s][er][r_n][er]` にほぼ全置き換え(この処理はページクリックごとに入るので数は膨大)
- ・スーツイベントで表示される立ち絵関係を修正
- ・ナイトメアの選択肢で選択後の会話などいろいろ修正
- ・一部台詞の文章を修正(バグ潰しではなく文章推敲系)

確認できたのはざっとこんな感じかな。てかスクリプト見てたら

if~endif の間にもラベル(セーブ可能ポイント)打ちまくっててなんじゃこりゃ~

(本来 if~endif 間にセーブポイントを作ってはいけない)

こんな初歩的ルールも理解できてないんじゃ、この先のバグ潰しもどうなることやら

### 吉里吉里公式BBS 質問者「taka909」

質問魚拓

乙女@QuinRose(クインロゼ) アンチスレ15 62より

62 名前：名無しって呼んでいいか？[sage] 投稿日：2007/12/24(月) 12:38:10 ID:???

高さん質問一覧

<http://kikyuu.info/tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=asearch&num=10267>

<http://s01.megalodon.jp/2007-1224-1204-26/kikyuu.info/tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=asearch&num=10267>

ボタンの作り方を教えてください

<http://kikyuu.info/tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10208>

<http://s01.megalodon.jp/2007-1224-1213-54/kikyuu.info/tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10208>

2007年 6/21(木) 午後 11:51

2007年 6/22(金) 午後 3:09

トランジションでボタンが消えます。

<http://kikyuu.info/tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10212>

<http://s01.megalodon.jp/2007-1224-1217-31/kikyuu.info/tvp/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10212>

2007年 6/22(金) 午後 9:25  
2007年 6/23(土) 午前 9:40

スライダーの作り方教えてください

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10214>  
<http://s04.megalodon.jp/2007-1224-1219-20/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10214>

2007年 6/24(日) 午後 10:59  
2007年 6/28(木) 午後 1:12

リンク先にボタンがあると一緒に押されてしまうのですが

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10223>  
<http://s03.megalodon.jp/2007-1224-1222-39/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10223>

2007年 7/2(月) 午前 0:29  
2007年 7/5(木) 午後 11:54

ボタンのジャンプの反応が遅くなります。

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10267>  
<http://s04.megalodon.jp/2007-1224-1224-10/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10267>

2007年 7/26(木) 午後 9:34  
2007年 7/26(木) 午後 11:19

63 名前 : 名無しって呼んでいいか? [sage] 投稿日 : 2007/12/24(月) 12:38:47 ID:???

画像をclipで切り取る方法と全部読み込む方法について質問します。

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10269>  
<http://s03.megalodon.jp/2007-1224-1202-36/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10269>

2007年 7/27(金) 午後 1:45  
2007年 7/30(月) 午前 0:05

ロード時のメッセージレイヤに関して

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10307>  
<http://s02.megalodon.jp/2007-1224-1232-32/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=10307>

2007年 8/9(木) 午後 11:25

レイヤの回転について教えてください

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=11094>  
<http://s03.megalodon.jp/2007-1224-1150-37/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=11094>

2007年 8/25(土) 午後 9:19  
2007年 8/28(火) 午前 2:07

サブフォルダ内の修正パッチ適用について教えてください

<http://kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=11244>  
<http://s04.megalodon.jp/2007-1224-1236-26/kikyouno.jp/tpv/bbs/bbs.cgi?mode=&action=treeall&num=11244>

2007年 12/15(土) 午後 3:50  
2007年 12/20(木) 午後 0:24