

## キャラ名での自演

421 : 名無しって呼んでいいか? : 2007/01/08(月) 22:46:59 ID:???

魔法使い~に登場する占い師の名前がズバリ「コウ」。

## ワゲレポでの自演

>>418

魔法使いとご主人様スレにワゲレポが投下される(発売3日前)。文末に「 ; 」。

公式のワゲ日記と同じだ！

祭

863 名前：ロゼ関係者の自演の数々（一部）修正案 続き[sage] 投稿日：2007/08/18(土) 16:02:11 ID:???

Q：「関係者が来ているとか、妄想で叩きすぎじゃない？」

A：「以前アンソロ参加者が、本スレでロゼに対する愚痴を書き込んでましたが何か？

ついでに住人から批判を受けたにも関わらず、スレで原稿の相談もしていましたが何か？

とりあえず一番分かりやすい過去の事例を挙げるから、これでも読んでけ(° °)」

乙女@魔法使いとご主人様

272 名前：260投稿日：2005/08/31(水) 00:49:23 ID:???

とりあえず3時間ほどプレイしたんだけど、まだ13日目...

なんか意外に長いね、これ もっとサクっといけるかと思ってたんだけど

最初は楽しかった料理がだんだん飽きてきた；

でもプレミアム料理が出てきた時は「おぉー！」と思ったけど

あと何か好感度が上げにくい感じがする

一人に絞ると悪い評判が流れ、八方美人にしていると好感度が上がらない...

どうしろって言うんだよー！と心の中で叫びつつやってたんだけど

コツを掴んできたら、どうすればいいのか何となく分かってきた感じはする

散々言われていた絵だけど、自分はあまり絵にこだわり無い人間なんであまり参考にはならないと意見だと思うけど、それなりに綺麗だと思うよ  
冷徹についてた体験版はやってるんだけど、それより画質いいみたいだ  
ただ、スチルによってプリンセスの顔が微妙に違うのは勘弁して欲しい；  
あと背景が全部、真ん中に点を書いてそこに向かって全部の線が延びてる、そんな絵ばっかだ 変化なさすぎだなあと思う

ストーリーの方だけど、イベントが出るたびに攻略相手の深いところがだんだん見えてくる感じなんで、体験版部分だけだと本当に

上っ面部分しか見えないかも試練

あの妖精もプリンセスと何か関係ありそうだし、

メイドさん達も何かあるなって感じだし

その伏線を全部消化しきれてるのか不安ではあるんだけど

その辺追求するのに、続きをプレイしてみるよ

あ、あとちょっと笑ったのが、占い師の所に行った時、

体験版ではセラスの好感度がノーマルの時に「何とも思っていないみたい」

に言われてたのが「この人(?)は元々あなたに夢中みたいだけど...」

ってセリフに変わってた事

結構細かいところ気にしてるんだな、とほほえましくなった

何だかわけ分かんない比喩になったけど、勘弁ねー  
ちょっとテパってるかもなので  
では、続きやってきますワ

279 名前：260投稿日：2005/08/31(水) 18:25:25 ID:???

まだE Dまで行ってないんだけど、とりあえずミラーの好感度MAX状態で  
クライマックス付近まで行った  
で、飽きが来るのとかまんどいのか忘れるくらいにイベントに萌えた自分がある  
元々幼なじみ物が好きなんだけど、そしてすごいベタな展開なんだけど  
もうダメってくらいに萌えてしまった...  
特に、公式にスチルも出てるセラスとやり合ってる場面、萌えすぎだ  
今時間無いんでE Dまで見れないのが残念だよ

277

自分は、初代案ってよりもファンタの無印思い出しながらやってたよ

285 名前：260投稿日：2005/08/31(水) 23:14:33 ID:???

E D見終わった  
ミラーが従者で成績も優秀なバージョンだったからか  
かなり幸せいっぱいなE Dが見れました  
これ、成績悪かったらどうなるのか、ちょっと気になる

あとE D、なんか叩いw  
直接的な表現はないんだけどね 微叩って言うかなんて言うか  
あまり言うとネタバレになるから言えないけど、かなり萌えますた

それと動作環境にもよるのかもだけど、  
バグとかフリーズとかそう言うのは全然無かったよ  
システムもサクサク動いてるし、  
体験版が重いのは急遽作ったからなんじゃないかと忖

それじゃ、とりあえず名無しに戻ります  
早くみんなと萌え語りができますように～w

288 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 00:47:32 ID:???

285

宣伝&レポ乙

ネット某店にて予約、30日に発送メール来て、目安では今日の午前には着く予定  
なのに来ねー。黒猫みたら30日昼に荷受した時点で止まってる  
こっちは何も指定して無いのに発売日当日に着くように設定してくれたのか？  
ゲーム自体には不安あるものの、初フラゲだと思ってワクワクしてんに

293 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 00:54:04 ID:???

大人板のフラゲ・レポ 報告の人は主に某業界関係の人だよ。

一般より先に入手できるw

ごくまれに運送業者のホカで指定日より先に入手する人もいるけどね。  
こーんな、プラントに好意的なホカなんて宣伝乙しかないw

295 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 00:57:43 ID:???

292

なんか無理やり2ちゃん語(?)使ってるね。  
もっと普通に書いた方がいいよ。

296 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 01:02:35 ID:???

272の語尾の「;」が公式の日記とお揃いですねと言ってみる。

297 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 01:16:47 ID:???

うーんいまひとつだな、不自然なホカだということに早く気がつきましょう。  
おまけで30点。

さあ、つぎのワケホカ 宣伝ワケ - ?

早くしないと本当のワケの人が超ケルな感想を持ってきちゃうよ。

298 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 01:27:00 ID:???

どうして不自然なレボに見えるのか制作した側ゆえに分らんのだろうか

299 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 01:33:41 ID:???

でもまあ公式で予約した人には早めに届くって書いてあったし  
公式で予約したってここに書いた人もいたから、本当に現在プレイ中の人はいるのかも

でも普通発送したならしたで公式の日記なり何なりに書くはずだし  
ましてあの馴れ合いくさい日記のコウ様では、書かずにおられないと思う  
しかしそんな内容の事はまだ書かれていないわけで、いろいろ不自然

300 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 01:38:08 ID:???

不自然な内容は発送関係のみという事でないことに、早く気づくといいよ・・・

311 名前：260投稿日：2005/09/01(木) 03:16:43 ID:???

名無しに戻るつもりだったんだけど、何か変な流れになってるね  
まあ、好意的なホカ書いたんで「中の人乙」って言われるだろうなとは思ったけど  
何言っても何だかんだつつかれるだろうとは思うけどさ  
本当に自分は一般人だよ  
月曜に発送メールが来て、火曜にゲームが届いた  
このゲームに関して不安がってる人がいるんで感想を書いた、それだけだよ  
自分でプレイしてみもしないのに人の感想を宣伝と決めつけるのはやめてくれ  
ここは叩き意見しか書いちゃダメなわけじゃないんならね

315 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 04:46:39 ID:9hcFvdyC  
このスレは煽り多いよな

漏れもちょっと好意的意見ようぼーん  
気の迷いでメーカー通販したら今日届いてて、やり始めたらネタにするしかないと思ってたのにうっかりはまっ  
てしまった  
予想外に面白くて止まらん  
明日は早出なのに氏ぬる

不在通知、届いたの4日前だったらしいがいくらなんでも早すぎやしないか

324 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 08:12:25 ID:???  
アマゾンの評価にしても、発売まで待てんのか社員は...  
面白ければ勝手にファンがつくし、つまらなければ消えるだけ。  
操作したいならもう少し利口にやってくれ。

352 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 11:06:59 ID:???  
そうかあ、ワグ はみんなオフィ通なんだ・・・コラ

373 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 16:02:25 ID:???  
製作日記がタイムリー杉  
ここ読んでるのか？

378 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 16:31:03 ID:???  
発売前なのに、内容に妙に詳しいアマゾンレビューへの言い訳か・・・w

383 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 16:58:12 ID:???  
しかし、そんなにワグ が簡単なら、攻略系姐さんの特攻レビューがそろそろ来そうなのにな～  
あの方達は糞でも最後まで攻略してくれるし、  
欲しい情報もちゃんと書いてくれるのに。

特攻姐さんどこ～

384 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 17:06:11 ID:???  
あーあ、コウ様やっちゃったなあ  
なにあの日記  
このスレの住人ですよって大声で言ってるようなもんじゃん

389 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 17:13:47 ID:???  
日記、社員乙と思ってる人（主にこのスレ？）に対して、  
ものすごくわざとらしいアピールだねと思った。  
中の人白だとしたら書かなきゃいいのに。白だから、あえて書くの？  
黒だとしたら、自分の首絞めてるな。  
社員乙疑惑をますます深める怪しい文章だ。

拍手で「自演レビューでは？」と言われて反応したなら可笑  
拍手コメントに弱いんだっけ？

397 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 17:28:34 ID:???

これに限らず尼損に発売前レビューする奴は信用できない。  
サイトの情報丸々写して、期待してますとかあくまで個人感想多いし。  
おまえ、ギフト券欲しいだけと（ry  
体験版やゲームショウでやってみてというのは問題ないんだけど。

そもそも、魔法使いは体験版がまだ出てなかった...  
あ、そっか雑誌があったねーwこうたん。

411 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:12:22 ID:???

日誌見た後、ここに投下されたレポを見ると...  
...うん、なんか...うん、そんな感じ

413 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:21:21 ID:???

監督は見苦しい言い訳が、副監督は下手な嘘が嫌いということだが  
今回の件どう思っているのか

415 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:32:54 ID:???

40人近くもスタッフがいるんだから2ちゃんねらがいてもおかしくないわ。  
それより無駄なスタッフ減らせば7800円なんてふざけた値段つけなくて  
すんだんじゃないのか、と。

416 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:38:50 ID:???

つうか、ちょっとだけ参加した人も含まれてるよね・・・  
知り合いの同人さんの名前があったし。

417 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:39:39 ID:???

スタッフ数まで水増しか(A)

418 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:45:56 ID:???

だから静観しなさいって言ったのに・・・  
黙ってられない性格なのね

419 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 18:57:44 ID:???

アマゾンさんの書き込みって、発売前でも出来るんですね。(知識度低・・・)

とかもう...orzさり気ないつもりかも知れないけど全面に、アタリ無関係ですから！  
といく主張を出したくて仕方ないように見える

知ってただろ

424 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 19:04:58 ID:???  
もう地下に潜るよ。このスレに疲れた...

438 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 19:46:22 ID:???  
尼で13位（ソフトウェア内で）って凄いの？

451 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 20:14:39 ID:???  
コウたんの嫌いな物

▶ 見苦しい言い訳

日記のあれが見苦しい言い訳に見える件

453 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 20:16:17 ID:???  
ゲームの内容と全然関係ないところで大騒ぎなスレですね

体験版、昨日やっとDLできたのでプレイしてみたけど、  
思ってたよりシナリオおもしろそうだったので購入してみるよ。  
主人公の性格が好みだったし、謎の部分もうまくすれば  
おもしろくなりそうかも、って感じだったので。  
あと女の子堂々と狙えるのもいいですね。かわええ。  
体験版の動作見るかぎり、サイズでかい、たまに動作遅い、  
バグ有と、システムの技術力が低そうなのがちょっと心配だけど。  
ユーザビリティがいまいちなのは、ぎりぎり許せる範囲かな。  
明日うまくGETできてプレイできたらレビュー投下しますね。

絵はやっぱりレベル低いけど、体験版見なくても  
分かってたことだし我慢するよ。  
3点リーダとかそうじゃないとかはどーでもいいよわたしゃ。

457 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 20:25:27 ID:???  
待ってるよ。シナリオ部分のレポ希望ー  
りょうかいー。  
このゲームの購入考える人のほとんどは、  
シナリオ部分に期待できるかも、って感じの人が多そうだしね。  
バグゲーでないこと祈りつつ明日ヨドバシ特攻ーおー！

468 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 20:51:44 ID:???  
なんでだろう、文章に特徴あるよね。  
そして、テンション高い...

面白くなってきました...

476 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:00:38 ID:???

？

文体に、とか言われてるのって漏れ？

今日始めて書き込むけど、本当に社員乙扱いされるんだねー

こりゃ見てる人書き込みにくいわ。別にいいけど。

乙扱いしてるヤシの実際は>>470だろうしね。

そんじゃわたしや寝るんで、次の社員さん見つけて楽しんでくださいな

485 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:34:19 ID:???

7000円って高いか？

パワ-なら妥当な値段だと思うのだが。

シム面云々も大体パッチで加-してるだろ。

なんでこのゲ-ムだけこんなに叩かれるのか正直わかんない。

誰か真実を教えてくれ。

487 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:36:41 ID:???

単純に、中身が価格につりあわないからだよ

夜遅くまで大変ですね

488 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:37:58 ID:???

7000円が高いのではない。

このゲームに7000円を払いたくないという事だ。

489 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:38:14 ID:???

ライブメーカーで作った同人ゲーに7000円は高いだろ、声優使ってるわけでもないのに。

490 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:39:04 ID:???

他ゲ-を出すのもどうかと思うが同じパワ-の

用 棒なんかかなり内輪だけで盛り上がってるようなのに

あれはマセ-でいいんですか、そうですか。

491 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:41:06 ID:???

ライブメーカー、ボイスも無し、立ち絵・スクリ-背景のボ-ミョウさ

7千円払えるレベルのものは今のところあると思えない

492 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:41:18 ID:???

豪華声優使って、絵も塗りも綺麗、シナリオもますますのゲ-ムと

同じ値段をつけるほうが・・・

494 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:43:47 ID:???

用 棒ってふし遊とかと一緒に原作付きゲームとしか思っていないから

マセ-する気はさらさらないが用 棒とかぺったんの方が絵のクオリティ

だけとってもこのゲームより相当高いよね

495 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:44:50 ID:???  
あっちはちゃんとユーザーを意識した盛り上がり方だと思う  
こっちは本来の意味での内輪受けって感じ

496 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:45:03 ID:???  
ちょっとした疑問を書いただけでも否定ばかりでろくに取引合わない。  
せっかくレポ投下して下さっている人たちも  
みんな気を悪くして帰っていく理由が身にしみてわかったよ。  
結局暇なだけなんだろう？

497 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:45:06 ID:???  
このゲームがいいという人間が、なんでみんな高圧的な態度をとるのか教えて欲しい。  
そんなに自信があるのか？そんなに凄いゲームなのか。  
どこら辺がそうなのか、逆に説明して欲しいよ。

498 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:47:43 ID:???  
他ゲームを貶めてまで擁護するのはほんとにどうかと思うが  
マジレスすると、用 某の内輪盛り上がりは  
かなりしっかりしたプロ意識で露出がコントロールされている。  
ユーザーを乗せられる高いテンションを維持しつつ  
それはプロとして言っちゃダメだろ、というような事は絶対に出さない。  
ギャグのセンスはかなり人を選びそうだけど（ていうか漏れもイマイチ受け付けないけど）  
そういうところはさすが企業だな、と思うよ。ここと比較すると。  
クインロゼのノリは完全に痛い同人。

499 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:48:29 ID:???  
いや、ちゃんとした攻略好きの姐さんなら、  
どんなにスレが荒れてようと、レポは落としてくれるよ。  
だって、ゲーム好きな人だからさ、萌えなくとも攻略はする。  
そして、2ちゃんにはそういう人たちもちゃんと存在する。

でも、まだ来ないね・・・本当にワガガした姐さんはいるのか・・・？

501 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:50:29 ID:???

490

絵のクオリティ高い、ヴォイス有り。（システムは知らん）  
それなのにあっちのが1000円以上安いんだから比較対象にならんでしょ

506 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:54:29 ID:???  
さすがに他ゲーム持ち出してごねてる奴は釣りだと思いたい

507 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 21:57:59 ID:???

本当に、コウタはなんでこのゲーム商業でだそうと思ったんだろ？

メインスタッフも他に職を持ってる人みたいだし何でなんだろ

結構疑問だ

508 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:00:08 ID:???

乙女ゲに飢えてる人間多いし、出せばとりあえず売れると思ったんでしょ

509 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:01:25 ID:???

レポ 待ちのみんな気の毒だな。

ちょっと書けば社員だの釣りだのって、

なんとか楽しみにしている人たちの力になりたかったけど

何言っても無駄なんだなってわかったよ、

じゃあせいぜい人の揚げ足でも取ってなさいって、

自分もここにはもう来ないから。

511 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:03:01 ID:???

509

夜遅くまでお疲れ様でした

1つ教えてあげるとすれば、純粋に楽しみにしている人間は

こんな所には来ませんよ

512 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:03:18 ID:???

スタッフに名前がある人（商業の仕事もやってる）のサイトの

【同人仕事一覧】に、ここのブランドの名前がアマスタ・・・

みんな同人だと思って仕事してたんじゃないのw

513 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:05:34 ID:???

いや、実際レポ 待ちいるよ

少なくとも私は待ってる

実際プレイした人が現れないし話題ないから

どうでもいい話題で盛り上がるしかない

そんな感じでレポ を待ってる人が張り付いている

ここはそんなスルだと思ってた

明日明後日になってレポ 投下されれば変わってくるよ

今首長くしてて雰囲気悪いから

見てられない人はレポ 投下後に来るといいよ

531 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:29:30 ID:???

おお、レポ待ちの人って結構いるっぽい？

私8月31日にメーカー通販でフラゲしたよ、

文章は癖のある感じ。強調したい所が太字になったりするから、そういうのが駄目な人には微妙なのかな。ただ、私も文章を太字で強調するのはそんな好きじゃないんだが結構気にせず進めてる。話のノリが軽めだからサクサク読める。ヒロインは気が強くてツッコミ気質で、時々可愛い感じ。個人的にはかなり好感が持てる。攻略キャラとの掛け合いも面白いよ。

システム自体は微妙だね。メッセージスキップとかは付いてるんだけど、選択肢の所でセーブすると全部「選択画面」になってどの場面が分かりにくかったりとか、読み込みに時間がかかるとか、パソコンなのに何故か画面切替が遅いw  
そういう所で損していると思うなー。割と良いもの持ってると思うんだが。

ラブの方にはあまり期待してなかったんだが、割とイチャイチャしてるな。

それから、ゲームの進行が止まるバグも発見されてる。致命的なのは1件らしいけど、パッチを待った方が懸命かもね。

537 名前：531投稿日：2005/09/01(木) 22:36:51 ID:???

534

実際にプレイしてて止まったんだよ。んでサポートにメル送ったら、すぐに返事が来てバグのことを教えてもらった。

発売前だから、修正パッチを出すことがまだ出来ないんだと。

546 名前：名無しって呼んでいいか？投稿日：2005/09/01(木) 22:48:48 ID:???

なんでこのゲームマセ-及び擁護のやらはいちいち見下したような、つかかる物言いするのかね。

そんなだから、「アタタの作ったこんな萌えゲに文句言うなんて！」って社員がアビョってるとかうがった見方されるんだよ。

553 名前：531投稿日：2005/09/01(木) 23:02:26 ID:???

536

プレイ中に施設に入れないことは無かったよ。  
バグの内容は、ある選択肢を選ぶと進めなくなる、というもの。  
プレイ方法によってはの回避方法はある。

現在やっと1回クリアしたところだから、話の内容には全く触れてない感じだろうな。お役に立てずスマン。  
しかもグッドEDじゃない匂いがプンプンするしw

539

同意。こっちからはどうにもならないことなんだけど、早く何とかして貰いたいという気持ちはある。

545

メール送ってから1時間弱くらいで返事が来たのにはビビったw

対応の印象は悪くなかったよ。発売日と同時にパッチがアップされるといいんだけど。

萌えは人それぞれだから何とも言えないけど、セラスが微妙に萌える。んじゃそろそろ名無しに戻ります。少しでも参考になれば幸い。