

「アニメーション」プラグインは、ウィンドウを開いたり、閉じたり、フォーカスを移したり、最小化やフェードをさせるといった各種動作にそれぞれアニメーション効果を付けたり、アニメーションの種類を指定することを可能にする。また、各アニメーションごとにその見え方について細かい設定もできる。

効果の適用対象ウィンドウの指定には [Window Matching](#) の記述法が使用される。

## エフェクト設定

- **すべてのイベントにランダムなアニメーション**

アニメーション効果の選択候補群の中から効果をランダムに選択してウィンドウの各種動作に割り当てるオプション。

### カミソリ (Razr)

- **カミソリ展開方向：自動**

ここでいう自動とは、切片がマウスポインタの置かれた方向に向かうということ。

### ドミノ

- **ドミノ片の落下方向：自動**

ここでいう自動とは、ドミノ片がマウスポインタの置かれた方向に向かったり（ウィンドウを閉じたとき）、マウスポインタから離れたりする（ウィンドウを開いたとき）ということ。

### 回避 (Dodge)

ウィンドウのフォーカス時用のアニメーション効果。  
フォーカスが移った際にウィンドウがフォーカス・ウィンドウを避けるように後ろに回り込む。

Youtube動画：[回避](#)

- **回避ずらし率**

この設定値が **0** の場合、ウィンドウが一斉に回避を開始する。  
それ以外の場合、1つのウィンドウが回避を開始した後、この設定値分だけ間を置いてから次のウィンドウの回避が始まる。